

FINA Pravidlá Vodného Póla 2013 – 2017
Dodatky, Výklady a Vysvetlenia
Platné od 18. Septembra 2013



Nižšie nájdete prehľad zmien a vysvetlení ohľadom aplikácie a výkladu “nových” pravidiel a niektoré použitia “existujúcich starých” pravidiel.

Zmeny sú vyznačené **modrou**, objasnenia sú vyznačené **červenou**.

Účelom zmeny pravidiel je zámer vyprodukovať viac pohybu, kreativity a explozívnej rýchlosti v hre. Okrem toho budú tieto zmeny napomáhať pri odstránení statických situácií a poskytnú viac jasnosti pri správnom uplatňovaní pravidiel.

Je iba niekoľko skutočne nových pravidiel ako napríklad počet oddychových časov, namiesto predĺžení pokutové hody, hráči (2 brankári) a žiadne vynulovanie hodín merajúcich držanie lopty pri dvojitom vylúčení. Všetky ostatné zmeny sú jednoducho na posilnenie výkladu FINA Pravidiel Vodného Póla 2009 – 2013.

Tým, že sa najnovší výklad stal súčasťou samotných písaných pravidiel, FINA nechce dať rozhodcom inú možnosť, než rozhodnúť požadovanými spôsobmi.

Pripojené sú Dodatky, v ktorých sú zmeny vyznačené **modrou**:

- Appendix A Inštrukcie pri využívaní dvoch rozhodcov
- Appendix B Signály využívané rozhodcovským zborom

VP 5.1 Každé družstvo sa skladá z maximálne trinásť hráčov: jedenásť hráčov poľa a dvaja brankári. Družstvo začne zápas s nie viac než siedmymi hráčmi, z ktorých jeden bude brankár s čiapkou určenou pre brankárov. Päť rezervných hráčov môže byť využitých ako náhradníci a jeden rezervný brankár, ktorý môže byť využitý iba ako náhradný brankár. Od družstva hrajúceho s menej než siedmymi hráčmi nie je vyžadované, aby mal brankára.

VP 5.6 Kedykoľvek počas hry môže byť hráč vystriedaný, a to tak, že opustí hracie pole pri návratovej oblasti najbližšej ku hráčovej vlastnej bránkovej čiare. Striedajúci hráč môže vstúpiť do hracieho poľa z návratovej oblasti ihneď, ako sa vystriedaný hráč viditeľne vynorí v návratovej oblasti. Ak je podľa tohto pravidla vystriedaný brankár, môže ho vystriedať iba náhradný brankár. Ak má družstvo menej než sedem hráčov, nie je vyžadované, aby malo brankára. Striedanie podľa tohto pravidla sa neuskutoční v čase medzi tým, kedy rozhodca prisúdi pokutový hod a jeho prevedením okrem situácie, kedy bol vyžiadaný oddychový čas.

(Poznámka. V situácii, kedy brankár alebo náhradný brankár nie je oprávnený alebo schopný účasti, družstvo hrajúce so siedmymi hráčmi bude povinné hrať s alternatívnym brankárom, ktorý bude nosiť brankársku čiapku.)

Ak má družstvo počas zápasu menej než sedem (7) hráčov, napríklad ak družstvu nezostali žiadni náhradní hráči a jeden z hráčov poľa je mimo zápas, takže zostalo iba päť (5) hráčov poľa a jeden (1) brankár, družstvo nie je povinné mať brankára, a z toho vyplýva, že je povolené hrať so šiestimi (6) hráčmi poľa.

Ak počas zápasu družstvu nezostali žiadni náhradní hráči okrem náhradného brankára, môže brankár alebo striedajúci brankár hrať ako hráč poľa.

Všimnite si, že ak je počas zápasu hráč vylúčený, vylúčený hráč v návratovej oblasti je považovaný za súčasť družstva, a teda družstvo sa naďalej považuje za sedemčlenné (7), a nie šesťčlenné (6).

VP 5.9 Brankár, ktorý bol vymenený striedajúcim hráčom nesmie hrať na inej pozícii ako na pozícii brankára.

VP 5.10 Ak je brankár odvolaný z hry zo zdravotného dôvodu, rozhodcovia povolia okamžité striedanie **náhradným brankárom**.

VP 7.3 Rozhodcovia sú rozvážni pri udeľovaní (alebo neudeľovaní) faulov obyčajných, vylučovacích alebo faulov na prisúdenie pokutového hodu v závislosti od toho, či rozhodnutie by bolo výhodou pre útočiace družstvo. Rozhodnú v prospech útočiaceho družstva udelením faulu alebo zdržaním sa udelenia faulu, ak podľa ich uváženia by udelenie faulu bolo výhodou pre družstvo faulujúceho hráča.

(Poznámka. Rozhodcovia budú aplikovať tento princíp v plnom rozsahu.)

Toto pravidlo je jasným nariadením pre rozhodcov, aby vždy zahrávali výhodu. Rozhodca nesmie udeliť obyčajný alebo vylučovací, ~~alebo faul na udelenie pokutového hodu~~, ak by to jasne znevýhodnilo útočiace družstvo.

Vzhľadom na možnosť rozhodcu udeliť faul, ktorý by zachoval výhodu pre útočiace družstvo, príkladom (a možno jediným príkladom) toho by bolo udelenie obyčajného faulu útočiacemu centroví, keď v boji stratí loptu. To by znamenalo, že si útočiace družstvo zachová držanie lopty.

V súčasnosti veľa rozhodcov buď udelí vylúčenie alebo vôbec nič pri útočiacom centroví a zadnom centroví, čo vo väčšine prípadov jasne zvýhoňuje brániace družstvo.

VP 11.3 Ak je skóre po ukončení plného času akéhokoľvek zápasu, pre ktorý sa vyžaduje rozhodný výsledok, vyrovnané, **za účelom určenia výsledku nasledujú pokutové hody**.

Toto pravidlo ruší koncept predĺženia a bude sa aplikovať tam, kde je potrebný konečný výsledok.

VP 12.1 Každé družstvo si môže vyžiadať **jeden oddychový čas v každej štvrtine hry**. Oddychový čas trvá jednu minútu. Oddychový čas môže byť vyžiadaný kedykoľvek vrátane po góle trénerom družstva, ktoré drží loptu, zvolaním

„timeout“ a rukami formujú tvar „T“, ktorý signalizuje zapisovateľovi alebo rozhodcovi. Ak je vyžiadaný oddychový čas, zapisovateľ alebo rozhodca ihneď zastaví hru zapískaním na píšťalku a hráči sa okamžite vrátia na ich príslušné polovice hracieho poľa.

Oddychový čas nie je kumulatívny, a preto ak družstvo nevyužije oddychový čas počas hracej štvrtiny, oddychový čas stráca.

VP 19.2 Hráč, ktorému bol udelený voľný hod, zahráva loptu do hry okamžite, vrátane nahrávky alebo strely, ak to pravidlá umožňujú. Je priestupkom, ak hráč, ktorý je jasne v pozícii umožňujúcej pohotovo zahrávať voľný hod, tak neučiní. Brániaci hráč, ktorý sa dopustil faulu, urobí pohyb preč od hráča zahrávajúceho voľný hod, než zodvihne ruku, aby mu zabránil v nahrávaní alebo v strele; hráč, ktorý tak neučiní, je vylúčený za „nedovolené bránenie“ podľa odseku 21.5.

Brániaci hráč, ktorý sa dopustil faulu, sa musí pohnúť preč od hráča zahrávajúceho voľný hod, aby mu poskytol priestor na zahrávanie bez prekážania. Zatiaľ čo presná vzdialenosť nebola špecifikovaná, pomyselná vzdialenosť je 1 meter, podľa toho ak sa brániaci hráč nachádza v rámci 1 metra od hráča zahrávajúceho voľný hod, rozhodca má možnosť brániaceho hráča vylúčiť.

VP 20.16 Mrhanie časom.

(Poznámka. Pre rozhodcu je vždy povolené udeliť obyčajný faul za okolností tohto pravidla pred tým, než vypršala 30 sekundová doba držania lopty.

Ak je brankár jediným hráčom daného družstva nachádzajúcim sa na príslušnej polovici hracieho poľa daného družstva, a ak brankár prijme loptu od iného člena družstva, ktorý je na druhej polovici hracieho poľa, považuje sa to za mrhanie časom.

V poslednej minúte zápasu si musí byť rozhodca istý, že ide o úmyselne mrhanie časom pred tým, než aplikuje toto pravidlo.)

Brankár nemôže prijať loptu od ktoréhokoľvek hráča, keď sa všetci útočiaci hráči nachádzajú za čiarou vyznačujúcou polovicu hracieho poľa.

Postupovanie lopty smerom vpred v hracom poli sa nepovažuje za mrhanie časom, avšak sedenie s loptou (napríklad brankárom) sa považuje za mrhanie časom a malo by byť príslušne penalizované. Hráčom je dovolené zahrnúť do hry aj ich brankára, avšak ak brankár prijal loptu, musí ju postúpiť smerom vpred v hracom poli plávaním alebo hádzaním.

Prosím, všimnite si, že ak v posledných 30 sekundách zápasu družstvo, ktoré má držanie lopty, nevytvorí snahu postúpiť loptu smerom vpred v hracom poli, rozhodca by mal okamžite udeliť obyčajný faul proti družstvu v súlade s VP 20.16

VP 20.17 Simulovanie faulu.

(Poznámka. Simulovanie je úkon vykonaný hráčom so zjavným úmyslom spôsobiť udelenie faulu rozhodcom proti súperovi nesprávne. Rozhodca môže udeliť žltú kartu proti družstvu za opakované simulovanie a môže aplikovať VP 21.13 (pretrvávajúce faulovanie) za účelom sankcionovania hráčov porušujúcich pravidlá.)

Simulovanie faulu je sankcionované obyčajným faulom. Za opakované simulovanie môže rozhodca udeliť žltú kartu, čo je varovanie družstvu za opakované simulovanie, po ktorom môže rozhodca aplikovať VP 21.13 (zlé správanie) na hráčov porušujúcich pravidlá.

VP 21.1 Je vylučovacím faulom, ak sa hráč dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich porušení pravidiel (VP 21.4 po **VP 21.18**), ktoré je potrestané (okrem prípadu, ak je inak uvedené v pravidlách) udelením voľného hodu opačnému družstvu a vylúčením hráča, ktorý sa dopustil faulu.

Ak sa vylučovací faul vyskytne v rámci 5 metrovej oblasti útočiaceho družstva, rozhodca musí v tomto prípade aplikovať nasledujúci postup, menovite:

- signalizovať vylúčenie

- signalizovať číslo čiapky vylúčeného hráča vylúčenému hráčovi, a rovnako tak aj rozhodcovskému stolíku
- signalizovať znovačatie hry pohybom ruky smerom nahor

VP 21.8 Sťažovať, blokovať alebo inak brániť voľnému pohybu súpera, ktorý nedrží loptu, vrátane plávania na súperových ramenách, chrbte alebo nohách. „Držanie lopty“ je dvíhanie, nosenie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahŕňa driblovanie s loptou.

Poznámka. Toto pravidlo môže byť aplikované na zvýhodnenie útočiaceho družstva. Ak prebieha protiútok a bol spáchaný faul, ktorý obmedzuje útok, hráč, ktorý sa dopustil faulu, je vylúčený.

Prvá vec, ktorú rozhodca zvažuje je, či súper drží loptu, pretože ak áno, hráč, ktorý napadá, nemôže byť potrestaný za „prekážanie.“ Je jasné, že hráč drží loptu, ak ju drží dvihnutú nad hladinou vody (figúra 4). Hráč taktiež drží loptu, ak s ňou pláva, zatiaľ čo ju drží v ruke alebo je s loptou v kontakte, zatiaľ čo leží na hladine vody (figúra 5). Plávanie s loptou (driblovanie), ako je to ukázané vo figúre 6, nie je považované za držanie lopty.

Bežnou formou prekážania je, keď hráč prepláva cez súperove nohy (figúra 7), a teda redukuje rýchlosť, ktorou sa súper môže hýbať a narúša normálnu činnosť nôh. Ďalšou formou je plávanie na súperových ramenách. Je potrebné si zapamätať, že faulu prekážania sa môže dopustiť hráč, ktorý má držanie lopty. Napríklad figúra 8 zobrazuje hráča, ktorý má jednu ruku na lopte a snaží sa donútiť súpera vzdialiť sa, aby získal viac priestoru. Figúra 9 zobrazuje hráča, ktorý má držanie lopty, prekážajúc súperovi, hlavou tlačiac súpera dozadu. Je potrebné dať pozor pri figúre 8 a 9, pretože akýkoľvek pohyb hráča, ktorý má držanie lopty, môže zodpovedať úderu alebo surovosti; cieľom zobrazení je ilustrovať prekážanie bez akýchkoľvek násilných pohybov. K porušeniu pravidiel hráčom môže tiež dôjsť, aj keď hráč loptu nedrží alebo sa jej nedotýka. Figúra 10 zobrazuje hráča, ktorý úmyselne blokuje súpera hráčovým telom a vymrštenou otvorenou rukou, preto znemožňuje prístup súpera k lopte. K tomuto porušeniu dochádza najčastejšie pri hranici hracieho poľa.)

Toto pravidlo sa pred tým aplikovalo ako obyčajný faul, preto ide o významnú zmenu, ale vzťahuje sa iba na protivníka, ktorý nedrží loptu. Ak hráč stratí držanie lopty a brániaci hráč sa nemôže vyhnúť prekážaniu útočiacemu hráčovi, v uvedenom chode by mal byť udelený obyčajný faul podľa tohto pravidla.

Toto sa aplikuje kdekoľvek v hracom poli, a nie je obmedzené na pozíciu útočiaceho centra – obrana centra.

Avšak, ak útočiaci hráč loptu nikdy nedržal, vylučovací faul by mal byť udelený podľa tohto pravidla.

Podobne, ak sa faulu dopustil útočiaci hráč (útočiaci center) proti brániacemu hráčovi (obrane centra), rozhodca by mal jednoducho udeliť obyčajný faul proti útočiacemu hráčovi, teda útočný faul udelený proti útočiacemu hráčovi.



Figúra 4



Figúra 5



Figúra 6



Figúra 7



Figúra 8



Figúra 9



Figúra 10

VP 21.10 Používať dve ruky na držanie súpera kdekoľvek v hracom poli.

Toto je jasné posilnenie interpretácie VP 21.9. Brániaci hráč, ktorý používa dve ruky na držanie útočiaceho hráča, ktorý nedrží loptu, musí byť vylúčený.

VP 21.11 Pri zmene držania lopty, ak sa brániaci hráč dopustí faulu voči akémukoľvek hráčovi družstva, ktoré má držanie lopty, kdekoľvek na polovici hracieho poľa útočiaceho družstva.

(Poznámka. Toto pravidlo sa aplikuje na situáciu, v ktorej družstvo stratí držanie lopty a pokúsi sa obmedziť útok opačného družstva tak, že sa dopustí faulu na ktoromkoľvek z útočných hráčov pred tým, než daný hráč prejde čiarou označujúcou polovicu ihriska.)

Toto je jasné posilnenie VP 21.9 a ďalší dôraz na zarátanie nového VP 21.8 ako vylučovacieho faulu. Akýkoľvek faul, ktorého cieľom je zastaviť plynulosť hry, obzvlášť pri protiútoke, musí byť potrestaný vylúčením hráča, ktorý sa dopustil faulu. Tento typ faulu je tiež známy ako „profesionálny faul“ alebo „taktický faul.“

Tak, ako pri predpisoch pre VP 21.8, toto pravidlo sa aplikuje iba na hráča, ktorý nedrží loptu, a ak útočiaci hráč stratí držanie lopty a brániaci hráč sa nemôže vyhnúť prekážaniu útočiacemu hráčovi, počas tohto zákroku je udelený obyčajný faul podľa tohto pravidla.

Ak však útočiaci hráč nikdy loptu nedržel alebo jasným cieľom faulu je zastaviť protiútok, podľa tohto pravidla je udelený vylučovací faul.

Dôvod, prečo FINA pridala časť „kdekoľvek na polovici hracieho poľa útočiaceho družstva“ je, že mnoho rozhodcov zvyklo udeľovať obyčajný faul pre tento typ faulovania, keď sa vyskytlo na polovici hracieho poľa útočiaceho družstva (inými slovami ďaleko od bránky brániaceho družstva).

VP 21.15 V prípade súbežného vylúčenia hráčov opačných družstiev počas hry sú obaja hráči vylúčení na 20 sekúnd. Hodiny merajúce 30 sekundové držanie lopty **nie sú** vynulované. Hra je znovu začatá voľným hodom družstva, ktoré malo držanie lopty. Ak ani jedno z družstiev nemalo držanie lopty, keď boli súbežné vylúčenia odpísané, **hodiny merajúce 30 sekundové držanie lopty sú vynulované a hra je znovu začatá neutrálnym hodom.**

Predtým boli hodiny merajúce 30 sekundové držanie lopty vynulované, ak došlo k súbežnému vylúčeniu hráčov opačných družstiev počas hry, ale to už neplatí.

Ak ani jedno družstvo nemá držanie lopty v čase súbežného vylúčenia, napríklad keď sa po strele na bránku lopta odrazí od brankára a pláva na neutrálnom území, hodiny merajúce 30 sekundové držanie lopty sú vynulované a hra je znovu začatá neutrálnym hodom.

Pre rozhodcov je dôležité, aby ustanovili, či v čase súbežného vylúčenia lopta v držbe bola, alebo nie.

VP 22.7 Ak si tréner alebo ktorýkoľvek funkcionár družstva, ktoré nemá držanie lopty, vyžiada oddychový čas. Za toto porušenie pravidiel nie je udelený osobný faul.

Družstvo, ktoré si vyžiada oddychový čas, zatiaľ čo nemá držanie lopty, stratí svoj oddychový čas a pokutový hod je udelený opačnému družstvu.

VP 22.8 Ak tréner alebo ktorýkoľvek funkcionár družstva podnikne opatrenie so zámerom predísť pravdepodobnému gólu alebo zdržať zápas. Za toto porušenie pravidiel nie je udelený osobný faul.

„Zdržanie zápasu“ znamená, zatiaľ čo prebieha zápas, ak tréner alebo funkcionár družstva podnikne opatrenie so zámerom predísť pravdepodobnému gólu alebo zdržať zápas, opačnému družstvu je udelený pokutový hod.

„Zdržanie zápasu“ sa nevzťahuje na časový interval medzi štvrtinami alebo po oddychovom čase. Tréner, ktorý zdržiava zápas na konci časového intervalu alebo po oddychovom čase (napríklad tým, že jeho družstvo nie je postavené načas), dostane žltú kartu, ale pokutový hod udelený nie je.

VP 22.8 by malo byť tiež aplikované na situáciu, v ktorej brániaci hráč účelovo zdržiava zápas takým spôsobom, že ak má útočiace družstvo výhodu 6 na 5 s obmedzeným zostávajúcim časom v zápase a brániaci hráč účelovo odhodí loptu pred znovuzачatím zápasu na miesto v hracom poli, ktoré znemožňuje útočiacemu družstvu si vo zvyšnom čase vytvoriť príležitosť na

dosiahnutie gólu. V tejto situácii je udelený pokutový hod opačnému družstvu.

VP 23.1 Pokutový hod je zahrávaný ktorýmkoľvek hráčom družstva, ktorému je udelený okrem brankára, z ktoréhokoľvek bodu na súperovej čiare vyznačujúcej 5 metrov.

Je dôležité, aby sa rozhodcovia uistili, že pokutový hod je zahrávaný zo súperovej čiare vyznačujúcej 5 metrov vzhľadom na to, že hráči zahrávajúci pokutový hod majú tendenciu sa pri zahrávaní pokutového hodu pohnúť dopredu tak, že ku strele dôjde v rámci súperových 5 metrov.

APENDIX A INŠTRUKCIE PRI VYUŽÍVANÍ DVOCH ROZHODCOV

1. Rozhodcovia majú absolútnu kontrolu nad zápasom a majú rovnaké právomoci udeľovať fauly a pokutové hody. Rozdiely v názoroch rozhodcov neslúžia ako základ na protesty a odvolania.
2. Komisia alebo organizácia vymenúvajúca rozhodcov má právomoc označiť stranu bazéna, z ktorej každý z rozhodcov rozhoduje. Rozhodcovia si vymenia strany bazéna pred začiatkom ktorejkoľvek štvrtiny, keď si strany nevymieňajú družstvá.
3. Na začiatku zápasu a každej štvrtiny, rozhodcovia zaujmú pozíciu na príslušných čiarach vyznačujúcich 5 metrov. Rozhodca, ktorý sa nachádza na tej istej strane ako rozhodcovský stolík, dáva pokyn na začatie.
4. Po góle dáva signál na znovu začatie rozhodca, ktorý kontroluje útočnú situáciu, keď bol dosiahnutý gól. Pred znovu začatím sa rozhodcovia uistia, že striedanie bolo dokončené.
5. Každý rozhodca má právomoc udeľovať fauly na ktorejkoľvek strane hracieho poľa, ale každý rozhodca primárne venuje pozornosť ofenzívnej situácii útočiacej na bránku po ich pravej ruke.
6. Pri udeľovaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu, rozhodca, ktorý učinil rozhodnutie, zapíska na píšťalku a obaja rozhodcovia naznačia smer útoku, aby umožnili hráčom v rôznych častiach bazéna urýchlene vidieť, ktorému družstvu bol udelený hod. Rozhodca, ktorý učinil rozhodnutie, ukáže na miesto, odkiaľ sa má zahrávať hod, ak sa lopta nenachádza v tej pozícii. Rozhodcovia používajú signály vydané v Apendixe B za účelom naznačenia povahy faulov, ktoré penalizujú.
7. Ak podľa rozhodcovho názoru hráč vytrvalo hrá nešportovým spôsobom alebo upútava pozornosť simuláciou, rozhodca udelí žltú kartu hráčovi porušujúcemu pravidlá. Ak daná činnosť pokračuje, rozhodca udelí hráčovi červenú kartu, a to tak, aby bola viditeľná z hracieho poľa a z rozhodcovského stolíka, keďže je to považované za nešportové správanie. Rozhodca následnej signalizuje číslo čiapky

vylúčeného hráča stolíku.

8. Signál na zahrávanie pokutového hodu je vydaný útočným rozhodcom, okrem prípadu, ak hráč, ktorý chce zahrávať pokutový hod ľavou rukou, môže požiadať obranného rozhodcu, aby vydal signál.
9. Ak obaja rozhodcovia udelia voľný hod súčasne tomu istému družstvu, voľný hod zahráva hráč, ktorému bol udelený útočným rozhodcom.
10. Ak obaja rozhodcovia udelia súčasne obyčajný faul, ale opačným družstvám, udelený je neutrálny hod, ktorý zahráva útočný rozhodca.
11. Ak obaja rozhodcovia rozhodnú naraz a jeden rozhodca udelí obyčajný faul a druhý rozhodca vylučovací faul alebo faul na prisúdenie pokutového hodu, platí vylučovací faul alebo faul na prisúdenie pokutového hodu.
12. Ak sa hráči oboch družstiev počas hry súčasne dopustia vylučovacieho faulu, rozhodcovia si vyžadajú loptu z vody a uistia sa, že obe družstvá a zapisovatelia vedia, kto je vylúčený. Hodiny merajúce 30 sekundové držanie lopty **nie sú** vynulované a hra je znovu začatá voľným hodom, ktorý je udelený družstvu, ktorý mal držanie lopty. Ak ani jedno z družstiev nemalo držanie lopty, keď bolo udelené súčasné vylúčenie, hodiny merajúce **30 sekundové držanie lopty sú vynulované** a hra je znovu začatá neutrálnym hodom.
13. V prípade súčasného prisúdenia pokutových hodov obom družstvám, prvý z pokutových hodov je zahrávaný družstvom, ktoré malo držanie lopty ako posledné. Po tom, čo bol zahrávaný druhý pokutový hod, zápas bude znovu začatý družstvom, ktoré malo držanie lopty, a ktorému je udelený voľný hod na alebo za čiarou vyznačujúcou polovicu hracieho poľa.

APENDIX B SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODCOVSKÝM ZBOROM

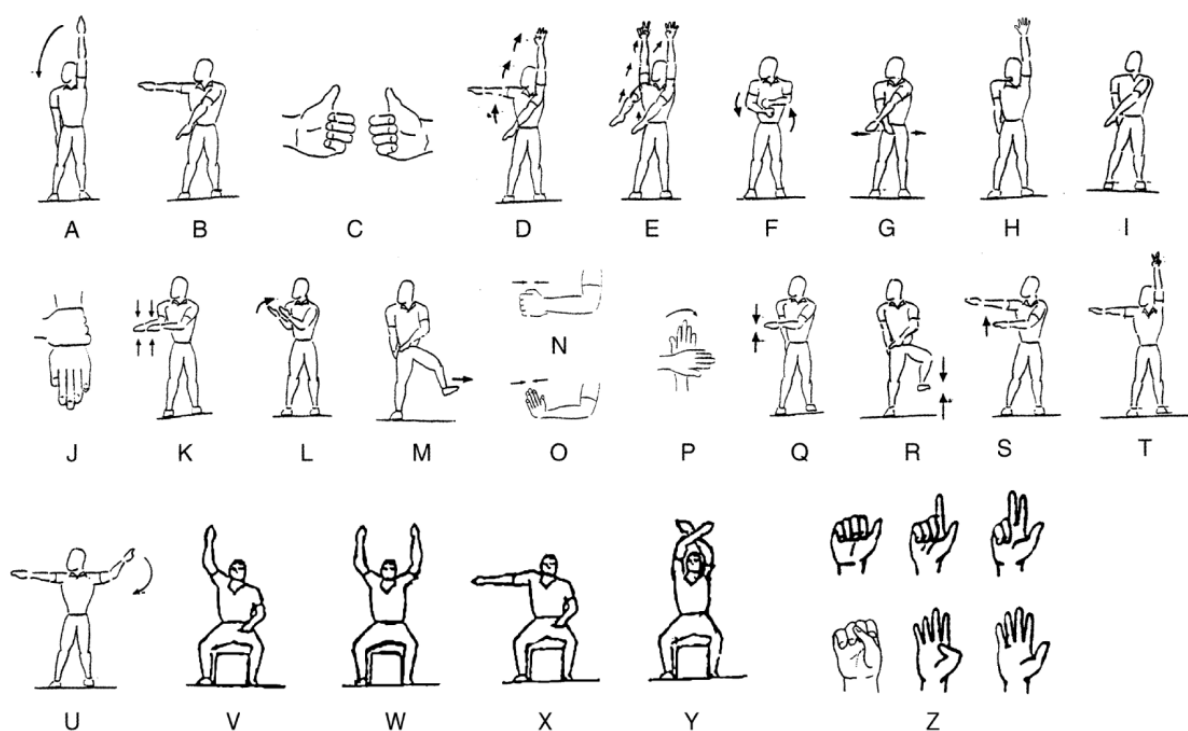


Fig. A Rozhodca zníži ruku z vertikálnej pozície na signalizovanie (i) začiatku štvrtiny (ii) znovu začatia po góle (iii) zahrávania pokutového hodu.

Fig. B Jednou rukou sa ukáže v smere útoku a druhá ruka sa využije na ukázanie na miesto, kde je lopta umiestnená do hry za účelom zahrávania voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu.

Fig. C Signalizovanie neutrálneho hodu. Rozhodca ukáže na miesto, kde bol udelený neutrálny hod, namieri oba palce smerom nahor a vyžiada si loptu.

Fig. D Signalizovanie vylúčenia hráča. Rozhodca ukáže na hráča, a potom rýchlo pohne rukou smerom k hraničnej čiare hracieho poľa. Rozhodca následne signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča tak, aby bol signál viditeľný z hracieho poľa a z rozhodcovského stolíka.

Fig. E Signalizovanie súčasného vylúčenia dvoch hráčov. Rozhodca ukáže obomi rukami na dvoch hráčov, signalizuje ich vylúčenie podľa Fig. D, a potom ihneď signalizuje čísla čiapok hráčov.

Fig. F Signalizovanie vylúčenia hráča za nešportové správanie. Rozhodca signalizuje vylúčenie podľa Fig. D (alebo Fig. E, ak je to vhodné), a potom vzájomne rotuje rukami takým spôsobom, že je to viditeľné z hracieho poľa a rozhodcovského stolíka, a k tomu ešte udelí hráčovi červenú kartu. Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča smerom k stolíku.

Fig. G Signalizovanie vylúčenia hráča s náhradníkom po štyroch (4) minútach. Rozhodca signalizuje vylúčenie podľa Fig. D (alebo Fig. E, ak je to vhodné), a potom prekříži ruky takým spôsobom, že je to viditeľné z hracieho poľa a rozhodcovského stolíka, a k tomu ešte udelí hráčovi červenú kartu. Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča smerom k stolíku.

Fig. H Signalizovanie prisúdenia pokutového hodu. Rozhodca zodvihne ruku so vztýčenými piatimi prstami. Rozhodca potom signalizuje stolíku číslo čiapky hráča, ktorý porušil pravidlá.

Fig. I Signalizovanie dosiahnutia gólu. Rozhodca signalizuje zapískaním na píšťalku a okamžitým ukázaním na stred hracieho poľa.

Fig. J Naznačovanie vylučovacieho faulu z držania súpera. Rozhodca vykoná pohyb držania zápästia jednej ruky druhou rukou.

Fig. K Naznačovanie vylučovacieho faulu z potopenia súpera. Rozhodca vykoná oboma rukami pohyb smerom nadol, začínajúc z horizontálnej pozície.

Fig. L Naznačovanie vylučovacieho faulu z potiahnutia súpera. Rozhodca vykoná pohyb potiahnutia oboma rukami vertikálne rozšírenými a potiahne smerom k jeho telu.

Fig. M Naznačovanie vylučovacieho faulu z kopnutia súpera. Rozhodca vykoná pohyb kopnutia.

Fig. N Naznačovanie vylučovacieho faulu z úderu súpera. Rozhodca vykoná pohyb úderu so zovretou päťou, začínajúc z horizontálnej pozície.

Fig. O Naznačovanie obyčajného faulu z postrčenia alebo odrazenia sa od súpera. Rozhodca vykoná pohyb postrčenia preč od tela, začínajúc z horizontálnej pozície.

Fig. P Naznačovanie **vylučovacieho** faulu z prekážania súperovi. Rozhodca vykoná krížový pohyb, a to tak, že jedna ruka horizontálne križuje druhú.

Fig. Q Naznačovanie obyčajného faulu z ponorenia lopty pod vodu. Rozhodca vykoná pohyb smerom nadol s rukou začínajúcou z horizontálnej pozície.

Fig. R Naznačovanie obyčajného faulu zo státia na spodku bazéna. Rozhodca zodvihne a zníži jednu nohu.

Fig. S Naznačovanie obyčajného faulu zo zbytočného zdržiavania pri zahrávaní voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu. Rozhodca zodvihne ruku raz alebo dvakrát s dlaňou otočenou smerom nahor.

Fig. T Naznačovanie porušenia dvoj - metrového pravidla. Rozhodca naznačí číslo 2 zodvihnutím ukazováka a prostredníka do vzduchu s tým, že jeho ruka je vertikálne predĺžená.

Fig. U Naznačovanie obyčajných faulov z **mrhania časom** a vypršania 30 sekundového držania lopty. Rozhodca vykoná krúživý pohyb ruky dva alebo trikrát.

Fig. V Bránkový rozhodca signalizuje začiatok štvrtiny.

Fig. W Bránkový rozhodca signalizuje nesprávny začiatok, znovu začatie alebo nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo striedajúceho hráča.

Fig. X Bránkový rozhodca signalizuje hod od bránky alebo rohový hod.

Fig. Y Bránkový rozhodca signalizuje gól.

Fig. Z Naznačovanie čísla hráčovej čiapky. Aby bolo umožnené rozhodcovi efektívnejšie komunikovať s hráčmi a zapisovateľom, signály sú dávané oboma rukami, ak je to vhodné pri číslach presahujúcich číslo päť. Jedna ruka ukazuje päť prstov a druhá ruka ukazuje dodatočné prsty na vytvorenie súčtu hráčovho čísla. Pre číslo desať je ukázaná zovretá päšť. Ak číslo presahuje desať, jedna ruka ukazuje zovretú päšť a druhá ruka ukazuje dodatočné prsty na vytvorenie súčtu hráčovho čísla.