

PRAVIDLÁ VODNÉHO PÓLA
FINA 2009 – 2013

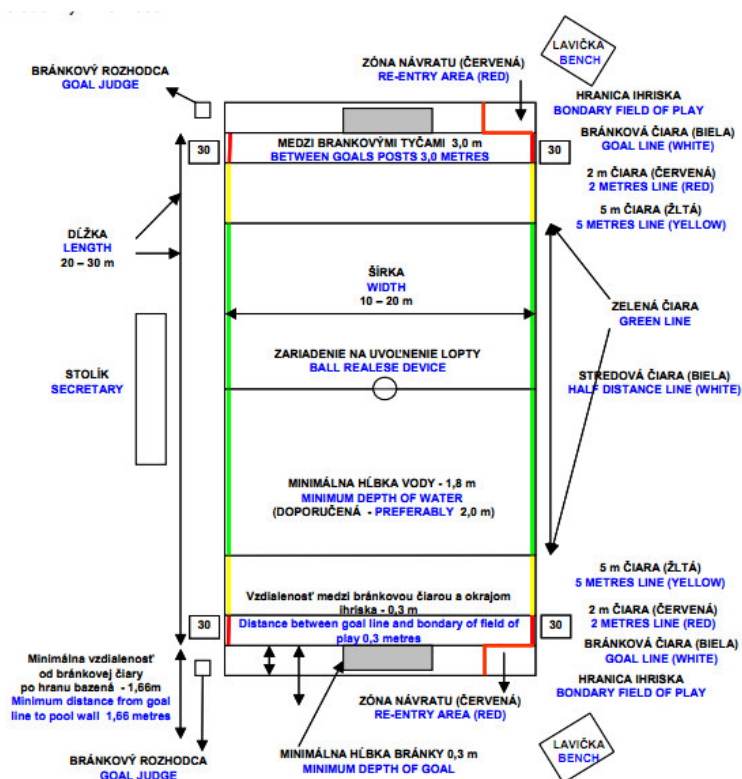
(Preklad pre účely SZVP)

PRAVIDLÁ VODNÉHO PÓLA

VP 1 IHRISKO A JEHO VYBAVENIE

VP 1.1 Usporiadateľská organizácia je zodpovedná za správne rozmery a značenie hracej plochy a musí zabezpečiť všetky predpísané zariadenia a vybavenie.

VP 1.2 Usporiadanie a označenie hracej plochy pre hru riadenú dvoma rozhodcami musí byť zhodné s nasledovným náčrtom.



VP 1.3 Pri hre riadenej jedným rozhodcom je tento povinný riadiť hru z tej strany, na ktorej je rozhodcovský stolík a bránkoví rozhodcovia sa musia nachádzať na opačnej strane.

VP 1.4 Vzdialenosť medzi bránkovými čiarami nesmie byť menšia ako 20 metrov a väčšia ako 30 metrov pre hru mužov. Pre hru žien nesmie byť vzdialenosť medzi bránkovými čiarami menšia ako 20 metrov a väčšia ako 25 metrov. Šírka ihriska nesmie byť menšia ako 10 metrov a väčšia ako 20 metrov. Ohraničenie ihriska má byť na každej strane 0,30 metra za bránkovou čiarou.

VP 1.5 Pre súťaže FINA musia byť rozmery hracej plochy, hĺbka vody, teplota a intenzita osvetlenia v súlade s hodnotami stanovenými podľa FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 a FR 8.3.

VP 1.6 Obe strany hracej plochy musia byť opatrené nasledovnými zreteľnými značkami nasledovne:

Bielej farby – bránková a stredová čiara,

Červenej farby – 2 metre od bránkových čiar,

Žltej farby – 5 metrov od bránkových čiar

Body ihriska od bránkovej čiary po 2 metrovú čiaru musia byť označené červenou, od 2 metrovej čiary po 5 metrovú čiaru musia byť označené žltou a od 5 metrovej čiary po stredovú čiaru musia byť označené zelenou.

VP 1.7 Na označenie zóny návratu musí byť na oboch koncoch hracej plochy na strane oproti stolíku umiestnená červená značka, a to 2 metre od rohu hracej plochy.

VP 1.8 Rozhodcovia musia mať dostatočný priestor pre pohyb pozdĺž celej hracej plochy. Bránkovi rozhodcovia musia mať zase dostatočný priestor pri bránkových čiarach.

VP 1.9 Zapisovateľ pri stolíku musí mať samostatné zástavky: červenú, žltú, bielu a modrú zástavku s rozmermi 0,35 metra x 0,20 metra.

VP 2 BRÁNKY

VP 2.1 Na oboch bránkových čiarach, v rovnakej vzdialenosti od bočných strán a nie menej ako 0,30 metra pred koncom hracej plochy, musia byť umiestnené dve bránkové tyče a brvno o šírke 0,075 metra spojené do pevnej obdĺžnikovej konštrukcie, otočené smerom na hracu plochu a natreté na bielo.

VP 2.2 Vnútorne strany bránkových tyčí musia byť od seba vzdialené 3 metre. Ak je hĺbka vody 1,50 metra a viac, musí byť spodný okraj bránkového brvna 0,90 metra nad hladinou vody. Ak je hĺbka vody menej ako 1,50 metra, musí byť spodný okraj bránkového brvna 2,40 metre odo dna bazénu.

VP 2.3 O bránkové tyče a brvno musí byť pevne uchytená pružná sieť, ohraničujúca celý bránkový priestor, pričom ku kostre bránky musí byť pripevnená tak, aby všade vo vnútri bránkovej plochy vytvárala voľný priestor aspoň 0,30 metra za bránkovou čiarou.

VP 3 LOPTA

VP 3.1 Lopta musí byť guľatá a musí mať vzduchovú komoru so samozatváracím ventilom. Musí byť vodotesná, bez vonkajšieho viazania a nesmie byť natretá na povrchu mazivom alebo podobnou látkou.

VP 3.2 Hmotnosť lopty nesmie byť menšia ako 400 gramov a väčšia ako 450 gramov.

VP 3.3 Pre stretnutia mužov nesmie byť obvod lopty menší ako 0,68 metra a väčší ako 0,71 metra a tlak v lopte musí byť 90 – 97 kilopascalov (13-14 libier na štvorcový palec).

VP 3.4 Pre stretnutia žien nesmie byť obvod lopty menší ako 0,65 metra a väčší ako 0,67 metra a tlak v lopte musí byť 83 – 90 kilopascalov (12-13 libier na štvorcový palec).

VP 4 ČIAPKY

VP 4.1 Čiapky musia byť kontrastnej farby, odlišných od jednofarebnej červenej, ktorú schvaľujú rozhodcovia, ale aj kontrastnej voči farbe lopty. Rozhodca môže žiadať od družstva, aby použilo biele alebo modré čiapky. Brankári musia mať červené čiapky. Čiapky musia byť upevnené pod bradou. Ak hráč stratí čiapku počas hry, musí si ju nasadiť počas najbližšieho vhodného prerušenia hry, keď má jeho družstvo loptu v držaní. Čiapky musia byť nasadené počas celého stretnutia.

VP 4.2 Čiapky musia mať prispôsobivé chrániče uší, ktoré musia byť rovnakej farby ako čiapky družstva, okrem brankárov, ktorý môže mať červené chrániče.

VP 4.3 Čiapky musia byť po oboch stranách očíslované číslami s vysokými 0,10 metra. Brankár musí mať čiapku s číslom 1 a ostatné čiapky musia byť očíslované 2 až 13. Náhradný brankár musí mať červenú čiapku s číslom 13. Hráč nesmie počas stretnutia vymeniť číslo čiapky, okrem prípadov povolených rozhodcom a oznámených zapisovateľovi.

VP 4.4 Čiapky pre medzištátne stretnutia musia mať vpredu medzinárodný trojznakový kód štátu a môžu mať štátnu vlajočku. Výška kódu štátu musí byť aspoň 0,04 metra.

VP 5 DRUŽSTVÁ A NÁHRADNÍCI

VP 5.1 Každé družstvo musí pozostávať zo 7 hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár a musí mať nasadenú bránkovú čiapku a najviac 6 náhradníkov, ktorí môžu striedať. Družstvo hrajúce s menej ako 7 hráčmi nemusí mať brankára.

VP 5.2 Všetci momentálne nehrajúci hráči, vrátane funkcionárov s výnimkou hlavného trénera, musia sedieť na lavičke svojho družstva a po začatí hry sa nesmú pohybovať mimo nej s výnimkou prestávok medzi časťami hry alebo počas oddychových časov. Hlavný tréner útočiaceho družstva sa môže pohybovať k 5 metrovej čiare. Družstvá si menia strany a lavičky v polčase a pred začiatkom druhej časti predĺženia. Lavičky družstiev musia byť obidve umiestnené na strane oproti stolíku rozhodcov.

VP 5.3 Kapitáni musia byť hrajúcimi členmi príslušných družstiev a sú zodpovední za dobré správanie a disciplinovanosť svojich družstiev.

VP 5.4 Hráči musia nosiť nepriehľadné plavky alebo plavky s osobitnou spodnou časťou a pred zapojením sa do hry musia odstrániť všetky predmety, ktoré by mohli spôsobiť zranenie.

VP 5.5 Hráči nesmú byť natretí masťou, olejom alebo podobnou látkou. Ak rozhodca pred zahájením hry zistí, že taká látka nesmie byť použitá, musí nariadiť jej okamžité odstránenie. Toto ale nesmie byť dôvod na odklad začiatku hry. Ak sa na priestupok prišlo až po začiatku

hry, hráč, ktorý sa previnil, musí byť vylúčený do konca zápasu, a náhradník môže okamžite nastúpiť do hracej plochy zo zóny návratu pri svojej vlastnej bránkovej čiare.

VP 5.6 Hráč môže byť vystriedaný kedykoľvek počas stretnutia, opustením hracej plochy v zóne návratu pri svojej vlastnej bránkovej čiare. Náhradník môže vstúpiť do hracej plochy zo zóny návratu, ako náhle sa hráč viditeľne vynorí nad hladinu vody v zóne návratu. Ak je brankár striedaný podľa tohto pravidla, náhradník musí mať brankársku čiapku. Podľa tohto Pravidla sa nesmie vykonať žiadne striedanie v čase medzi nariadením trestného hodu rozhodcom a jeho vykonaním, okrem oddychového času.

VP 5.7 Náhradník môže vstúpiť do hracej plochy z ľubovoľného miesta:

- a) počas prestávok medzi časťami hry, vrátane prestávok v predĺžení,
- b) po dosiahnutí gólu,
- c) počas oddychového času,
- d) kvôli nahradeniu hráča, ktorý krváca alebo je zranený.

VP 5.8 Náhradník musí byť pripravený vystriedať hráča bez zdržiavania. Ak nie je pripravený, rozhodca hra musí pokračovať bez náhradníka a ten môže vstúpiť do hry kedykoľvek počas hry zo zóny návratu pri vlastnej bránkovej čiare náhradníka.

VP 5.9 Brankár, ktorý bol vystriedaný náhradníkom, môže pri svojom návrate do hry hrať na akejkoľvek pozícii.

VP 5.10 Ak musí brankár opustiť hru zo zdravotných dôvodov, rozhodcovia musia povoliť okamžité striedanie, pričom jeden z hráčov si musí vziať brankársku čiapku.

VP 6 ROZHODCOVSKÝ ZBOR

VP 6.1 Zbor rozhodcov pri FINA súťažiach pozostáva z dvoch rozhodcov, dvoch bránkových rozhodcov, časomeračov a zapisovateľov, každý s nasledujúcimi právami a povinnosťami. Takýto zbor rozhodcov by mal byť poskytovaný, pokiaľ je možné, aj na ďalšie súťaže, s výnimkou súťaží riadených dvoma rozhodcami bez bránkových rozhodcov, keď rozhodcovia musia prevziať povinnosti (okrem vykonávania špeciálnych signálov) bránkových rozhodcov stanovených vo VP 8.2.

Poznámka: V závislosti od stupňa dôležitosti, môžu zápasy riadiť tímy štyroch až ôsmich funkcionárov v nasledujúcom zložení:

(a) Rozhodcovia a bránkoví rozhodcovia:

Dvaja rozhodcovia a dvaja bránkoví rozhodcovia; alebo dvaja rozhodcovia bez bránkových rozhodcov; alebo jeden rozhodca a dvaja bránkoví rozhodcovia

(b) Časomerači a zapisovatelia:

S jedným časomeračom a jedným zapisovateľom:

Časomerač musí merať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s VP 20.16. Zapisovateľ musí merať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry, viesť zápis o zápase ako je to stanovené v VP 10.1 a musí tiež zaznamenávať príslušné časy vylúčenia hráčov z vody v súlade s Pravidlami.

S dvoma časomeračmi a jedným zapisovateľom:

Časomerač č.1 musí merať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry. Časomerač č.2 musí merať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s VP 20.16. Zapisovateľ musí viesť zápis o zápase a vykonávať všetky ostatné povinnosti stanovené v VP 10.1.

S dvoma časomeračmi a dvoma zapisovateľmi:

Časomerač č.1 musí merať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry. Časomerač č.2 musí merať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s VP 20.16. Zapisovateľ č.1 musí viesť zápis o zápase ako je stanovené vo VP 10.1 (a). Zapisovateľ č.2 musí vykonávať povinnosti stanovené v VP 10.1 (b), (c) a (d) spojené s nesprávnym návratom vylúčených hráčov, nesprávnym vstupom náhradníkov, vylúčením hráčov a tretími osobnými chybami.

VP 7 ROZHODOVIA

VP 7.1 Rozhodcovia musia mať nad hrou absolútnu kontrolu. Ich právomoc voči hráčom musí byť efektívna počas celého hracieho času, ktorý s hráčmi sú v priestoroch plavárne. Všetky rozhodnutia rozhodcov musia byť konečné a ich výklad Pravidiel musí byť počas hry akceptovaný. Rozhodcovia nesmú vytvárať žiadne predpoklady namiesto faktov pri akejkolvek situácii počas hry, ale musia interpretovať to, čo sledujú, podľa svojich najlepších schopností.

VP 7.2 Rozhodcovia musia zapísať na začiatok, na znovuzačínanie hry, na uznanie gólov, na hod z bránky, rohový hodov (či už signalizovaných bránkovým rozhodcom alebo nie), neutrálnych hodov a pri porušení Pravidiel. Rozhodca môže zmeniť svoje rozhodnutie, ak tak urobí skôr, ako je lopta znovu v hre.

VP 7.3 Rozhodcovia nemusia odpískať chybu, ak by podľa ich názoru prerušením hry stratilo útočiacie družstvo možnosť výhody ukončiť akciu. Rozhodcovia nesmú odpískať obyčajný faul ak je stále možnosť hrať s loptou.

(Poznámka: Rozhodcovia musia uplatniť tento princíp v plnom rozsahu. Nemali by, napríklad, odpískať obyčajnú chybu v prospech hráča (družstva), ktorý má loptu a vytvára útok k súperovej bránke, pretože prerušením hry by dávali výhodu previnilému, brániacemu sa družstvu.)

VP 7.4 Rozhodcovia musia mať právo vylúčiť z hry ktoréhokoľvek hráča v súlade s príslušným Pravidlom a ukončiť hru, ak hráč odmietne opustiť vodu, keď mu to bolo nariadené.

VP 7.5 Rozhodcovia musia mať právo vykázať z priestoru plavárne ktoréhokoľvek hráča, náhradníka, diváka alebo funkcionára, ktorého správanie bráni rozhodcom v správnom a nestrannom vykonávaní ich povinností.

VP 7.6 Rozhodca má právo ukončiť stretnutie kedykoľvek, keď podľa jeho názoru bráni riadnemu dohraniu zápasu správanie hráčov, divákov alebo iné okolnosti. Ak musí byť zápas ukončený, rozhodcovia musia podať správu príslušnej riadiacej zložke.

VP 8 BRÁNKOVÍ ROZHODCOVIA

VP 8.1 Bránkoví rozhodcovia musia byť umiestnení na tej istej strane ako stolík rozhodcov, každý na jednej bránkovej čiare na konci ihriska.

VP 8.2 Bránkoví rozhodcovia sú povinní signalizovať:

- a) signalizovať zdvihnutím ruky (vzpažením jednej ruky), že hráči sú správne rozmiestnení na svojej bránkovej čiare na začiatku každej štvrtiny,
- b) signalizovať zdvihnutím rúk (vzpažením) nesprávny štart, alebo opakovaný štart,
- c) signalizovať upažením jednej ruky v smere útoku alebo voľným hodom od brány,
- d) signalizovať upažením jednej ruky v smere útoku pre rohový hod,
- e) signalizovať zdvihnutím a následným prekrižením oboch rúk pre dosiahnutý gól,
- f) signalizovať vzpažením pre neplatný návrat, nesprávny návrat vylúčeného hráča, alebo nesprávny vstup náhradníka.

VP 8.3 Každý bránkový rozhodca musí mať náhradné lopty a keď sa pôvodná lopta dostane mimo ihriska, bránkový rozhodca musí okamžite hodiť novú loptu brankárovi (pri hode z bránky), najbližšiemu hráčovi útočiaceho družstva (pri rohovom hode) alebo inak podľa pokynov rozhodcu.

VP 9 ČASOMERAČI

VP 9.1 Časomerači sú povinní:

- a) merať stanovený čistý čas hry, oddychový čas a dobu prestávok medzi časťami hry,
- b) merať čas súvislého držania lopty každým družstvom,
- c) merať čas vylúčenia hráčov vylúčených z hry v súlade s pravidlami, spolu s časmi návratu do hry týchto hráčov alebo ich náhradníkov,
- d) počuteľne oznámiť začiatok poslednej minúty zápasu a poslednej minúty druhej časti ktoréhokoľvek predĺženia,
- e) zapískaním signalizovať uplynutie 45s a na konci každého oddychového času.

VP 9.2 Časomerač musí signalizovať zapískaním (alebo iným zrozumiteľným a dostatočne hlasným akustickým signálom) koniec každej časti hry nezávisle od rozhodcov a jeho signál má okamžitý účinok s výnimkou situácie:

- a) ak zaznie súčasne s nariadením pokutového hodu, v tom prípade sa musí vykonať pokutový hod v súlade s pravidlami,
- b) keď je lopta v lete a prejde bránkovou čiarou do bránky, v tom prípade musí byť gól uznaný.

VP 10 ZAPISOVATELIA

VP 10.1 Zapisovatelia sú povinní:

- a) viesť zápis o stretnutí, vrátane hráčov, skóre, oddychových časoch, fauloch na vylúčenie, fauloch na udelenie pokutového hodu a osobných chýb nariadených proti jednotlivým hráčom,
- b) kontrolovať dobu vylúčenia hráčov a signalizovať uplynutie doby vylúčenia zdvihnutím zodpovedajúcej zástavky, okrem prípadu, keď rozhodca sám dá pokyn na návrat vylúčeného hráča, alebo náhradníka po získaní lopty jeho družstvom,

c) signalizovať červenou zástavkou a písknutím každý nesprávny vstup vylúčeného hráča, alebo náhradníka do hry (vrátane situácie, keď nesprávny návrat po vylúčení signalizuje bránkový rozhodca), pričom tento signál okamžite prerušuje hru, po 4 minútach by mal zapisovateľ signalizovať vrátenie do hry náhradníka za hráča ktorý bol vylúčený za brutalitu zodvihnutím žltej vlajky spolu s vlajkou príslušnej farby,

d) signalizovať okamžite udelenie tretej osobnej chyby ktorémukoľvek hráčovi, a to nasledovne:

(i) červenou zástavkou, ak treťou osobnou chybou je chyba na vylúčenie,

(ii) červenou zástavkou a písknutím, ak treťou osobnou chybou je chyba na pokutový hod.

VP 11 ČAS STRETNUTIA

VP 11.1 Stretnutie musí mať štyri časti po osem minút čistého času hry. Čas začína plynúť na začiatku každej časti hry, keď sa hráč dotkne lopty. Pri všetkých signáloch na prerušenie hry sa musí časomiera zastaviť, kým sa lopta nevráti späť do hry a to tak, že opustí ruku hráča zahrávajúceho nariadený hod, alebo sa jej pri neutrálnom hode dotkne prvý hráč.

VP 11.2 Dvojminútová prestávka musí byť medzi prvou a druhou časťou hry a medzi treťou a štvrtou časťou hry a päťminútová prestávka medzi druhou a treťou časťou hry. Družstvá, vrátane hráčov, trénerov a funkcionárov, si musia vymeniť strany pred začiatkom tretej štvrtiny a druhej časti predĺženia.

VP 11.3 Ak sa stretnutie, v ktorom je nutné konečné rozhodnutie, skončí nerozhodným výsledkom, musí byť po 5 min prestávke pokračovanie v hre predĺžením. Pridané musia byť dve časti po 3 min čistého času hry s dvojminútovou prestávkou na výmenu strán družstiev. Ak sa stretnutie aj po dvoch častiach predĺženia skončí nerozhodným výsledkom bude sa pokračovať pokutovými hodmi až dovtedy, kým sa nerozhodne.

Poznámka: Ak je nevyhnutný rozstrel pokutovými hodmi, musí prebehnúť nasledovne:

a) ak sa to týka dvoch družstiev, ktoré práve dokončili hru, rozstrel sa začne okamžite a využijú sa tí istí rozhodcovia,

b) v inom prípade strieľanie nastane 30 minút po ukončení finálovej hry tohto kola alebo pri prvej praktickej príležitosti. Využijú sa rozhodcovia z poslednej hry tohto kola, za predpokladu, že sú neutrálni,

c) ak sa to týka dvoch družstiev, príslušní tréneri budú požiadaní, aby nominovali päť hráčov a brankára, ktorí sa zúčastnia rozstrelu pokutovými hodmi; brankár sa môže kedykoľvek vymeniť za predpokladu, že náhradník bol uvedený v súpiske na tento zápas,

d) päť nominovaných hráčov musí byť uvedených na zozname v poradí, ktoré určí postupnosť, v ktorej budú hráči strieľať na bránku protivníka; poradie sa nesmie meniť,

e) medzi hráčmi na strieľanie alebo na výmenu brankára nesmú byť hráči vyradení z hry,

f) ak je počas trestného strieľania vylúčený brankár, hráč spomedzi nominovaných piatich hráčov môže brankára vymeniť, ale bez brankárskych privilégií; po vykonaní pokutového hodu môže byť hráč vymenený iným hráčom alebo náhradným brankárom. Ak je počas rozstrelu vylúčený hráč z poľa, pozícia hráča je odstránená zo zoznamu 5 hráčov zúčastňujúcich sa rozstrelu a hráč ktorý ho vystrieda je umiestnený na poslednú pozíciu na tomto zozname,

g) strely sa hádžu striedavo na každej strane bazéna, pokiaľ podmienky na jednej strane hracej plochy zvýhodňujú a/alebo znevýhodňujú jedno družstvo. V tomto prípade môže byť vykonaný rozstrel na rovnakej strane hracej plochy. Hráči ktorí hádžu pokutové hody zostanú vo vode pred ich lavičkou, brankári si zmenia strany a všetci hráči ktorí nehádžu pokutové hody musia sedieť na lavičke ich družstva,

h) los určí, ktoré družstvo bude strieľať prvé,

i) ak budú družstvá aj po skončení úvodných piatich trestných hodov nerozhodné, rovnakí piati hráči budú potom hádzať striedavo, kým jedno družstvo nepremení a druhé využije pokutový hod,

j) ak sa to týka troch alebo viacerých družstiev, každé družstvo bude hádzať päť trestných hodov proti každému ďalšiemu družstvu, pričom sa budú pri každom hode striedať. Poradie prvého hodu sa stanoví losovaním.

VP 11.4 Viditeľná časomiera musí ukazovať čas zostupným spôsobom (to znamená, že musí ukazovať čas, ktorý ostáva do konca časti hry).

VP 11.5 Ak sa zápas (alebo ktorákolvek časť zápasu) musí opakovať, potom góly, vylúčenia a oddychové časy, ktoré sa stali počas časti hry ktorý sa má opakovať, sú vymazané zo zápisu, avšak brutalita, nešportové správanie, a všetky udelené červené karty ostávajú zapísané v zápise.

VP 12 ODDYCHOVÉ ČASY

VP 12.1 Každé družstvo má právo na dva oddychové časy (time out) počas stretnutia. Ďalší oddychový čas, vrátane nevyužitých oddychových časov, sa môže žiadať počas predĺženia. Dĺžka oddychového času má byť jedna minúta. Oddychový čas môže ohlásiť tréner družstva, ktoré má v držaní loptu kedykoľvek, aj po góle, zvolaním „timeout“ a signalizovaním rukami zloženými v tvare T zapisovateľovi alebo rozhodcovi. Ak sa žiada oddychový čas, zapisovateľ alebo rozhodca okamžite preruší hru pískaním a hráči sa musia okamžite vrátiť do svojej polovice ihriska.

VP 12.2 Hru znovu začína na písknutie rozhodcu družstvo, ktoré malo loptu v držaní, pričom lopta sa dáva do hry na alebo za stredovou čiarou, okrem prípadu ak sa oddychový čas žiadal pred pokutovým hodom alebo rohovým hodom, vtedy sa hra začne vykonaním hodu.

Poznámka: Čas držania lopty pokračuje od znovuzačínania hry po oddychovom čase.

VP 12.3 Ak tréner družstva, ktoré má loptu v držaní žiada oddychový čas navyše, na ktorý družstvo nemá nárok, hra sa preruší a potom bude znovu zahájená hráčom opačného družstva na stredovej čiare.

VP 12.4 Ak o oddychový čas žiada tréner družstva, ktoré nemá loptu v držaní, hra sa preruší a opačnému družstvu sa prisúdi pokutový hod.

VP 12.5 Pri znovuzahájení hry po oddychovom čase môžu hráči zaujať akékoľvek miesto na ihrisku, podľa Pravidiel týkajúcich sa pokutových hodov a rohových hodov.

VP 13 ZAČIATOK HRY

VP 13.1 Prvé družstvo napísané v oficiálnom programe bude mať biele čiapky alebo čiapky zobrazujúce ich štátne farby a začne zápas na ľavej strane od rozhodcovského stolíku. Druhé družstvo bude mať modré čiapky alebo čiapky rozdielnej farby a začne zápas na pravej strane od rozhodcovského stolíku.

VP 13.2 Na začiatku každej časti hry musia hráči zaujať postavenie na vlastnej bránkovej čiare, asi jeden meter od seba a najmenej jeden meter od bránkových tyčí. Medzi bránkovými tyčami môžu byť najviac dvaja hráči. Žiadna časť tela hráča nesmie byť nad hladinou vody za bránkovou čiarou.

Poznámka: Žiaden hráč nemôže ťahať čiaru smerom dopredu a hráč ktorý pláva na loptu nemôže mať nohy na bránke za účelom odraziť sa, na začiatku alebo pri znovuzачatí hry.

VP 13.3 Ak sa rozhodcovia presvedčia, že družstvá sú pripravené, rozhodca musí písknutím do píšťalky začať stretnutie a potom uvoľní alebo vhodí loptu do hry na stredovú čiaru.

VP 13.4 Ak sa uvoľnením z koša alebo vhođením lopty dostane jedno družstvo do jasne výhodnejšej pozície, rozhodca si musí vyžiadať loptu a nariadiť neutrálny hod na stredovej čiare.

VP 14 DOSIAHNUTIE GÓLU

VP 14.1 Gól bude uznaný, ak lopta prejde celým objemom bránkovú čiaru medzi bránkovými tyčami a popod bránkové brvno.

VP 14.2 Gól sa môže dať z ktoréhokoľvek miesta hracej plochy, okrem prípadu, že brankár nesmie prejsť alebo sa dotknúť lopty za stredovou čiarou.

VP 14.3 Gól môže byť dosiahnutý ktoroukoľvek časťou tela okrem zovretej päste. Gól je možné dosiahnuť aj driblovaním s loptou (plávanie s loptou) do bránky. Po začiatku hry alebo po znovuzачatí hry musia úmyselne hrať alebo dotknúť sa lopty aspoň dvaja hráči (z ktoréhokoľvek družstva, okrem brániaceho brankára), s výnimkou nasledujúcich situácií:

- a) pokutový hod,
- b) voľný hod vykonaný hráčom na vlastnú bránku,
- c) priama strela z hodu od bránky,
- d) priama strela z voľného hodu, nariadeného za chybu za 5-metrovou čiarou.

Poznámka: Hráč môže dosiahnuť gól strelou spoza 5-metrovej línie, a to okamžite z voľného hodu, nariadeného za chybu za 5-metrovou čiarou v prospech jeho družstva. Po jeho rozohraní však môže dosiahnuť gól až potom, čo s loptou úmyselne hral, alebo sa jej dotkol ďalší hráč, s výnimkou brániaceho brankára.

Ak je lopta po udelení faulu vo vnútri 5-metrového územia alebo bližšie k bránke brániaceho družstva, gól môže byť uznaný podľa tohto pravidla ak je lopta vrátená bez zdržania buď na miesto kde bol faul vykonaný, na ktoréhokoľvek mieste na línii kde bol faul vykonaný alebo ktoréhokoľvek miesto za línii kde bol faul vykonaný a ihneď je hodená strela z tejto pozície.

Gól nesmie byť uznaný podľa pravidiel z novuzačínania hry z priamej strely v nasledovných prípadoch:

- a) po oddychovom čase,*
- b) po dosiahnutí gólu,*
- c) pri zranení, vrátane krvácania*
- d) po strate čiapky,*
- e) po vyžiadaní lopty rozhodcom,*
- f) ak lopta opustí postranne hraciu plochu,*
- g) z iného zdržaní.*

VP 14.4 Gól sa uznáva, ak lopta v okamihu uplynutia 30 sekúnd držania letí a potom prejde do bránky.

Poznámka: V zmysle tohto pravidla sa gól musí uznať ak lopta prešla do brány po odraze od bránkových tyčí, brvna, brankára alebo obrancu, alebo odrazom od vody.

Ak bol signalizovaný koniec časti hry a ak sa letiacej lopty do brány úmyselne dotkol iný útočník, gól sa nesmie uznať.

Ak lopta letí smerom k bráne v zmysle tohto pravidla a brankár alebo obranca v snahe zabrániť gólu stiahne bránku nadol, alebo vo vlastnom 5 metrovom území brániaci hráč zastaví, alebo odrazí loptu naraz oboma rukami alebo pažami okrem brankára, aby zabránil gólu musí rozhodca nariadiť pokutový hod ak, podľa rozhodcu, by lopta prešla za bránkovú čiaru ak by sa porušenie pravidiel nestalo.

Ak lopta, ktorá letí na bránku za okolností uvedených v tomto Pravidle, spadne na vodu a potom prepláva celým objemom cez bránkovú čiaru, rozhodca má prisúdiť gól iba ak lopta preplávala cez bránkovú čiaru okamžite v priamej súvislosti so strelou.

VP 15 ZNOVUZAČATIE HRY PO GÓLE

VP 15.1 Po strelení gólu hráči zaujmú pozície kdekoľvek na svojej polovici hracej plochy. Žiadna časť tela hráča nesmie byť za stredovou čiarou nad hladinou vody. Rozhodca znovuzačína hru písknutím na píšťalke. V čase znovuzačatia pokračuje čistý čas, keď lopta opustí ruku hráča družstva, ktoré nedalo gól. Chybné znovuzačatie sa musí zopakovať.

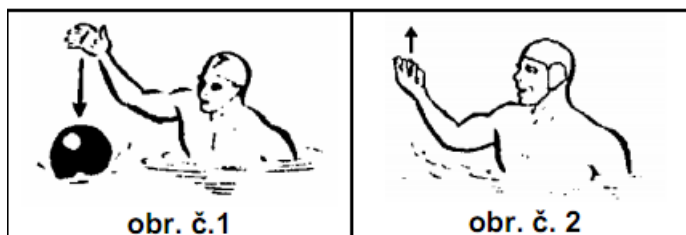
VP 16 HOD OD BRÁNKY

VP 16.1 Hod od bránky sa musí nariadiť, keď:

- a) lopta prejde celým objemom bránkovú čiaru, mimo priestoru medzi bránkovými tyčami a brvnom, pričom posledný sa jej dotkol ktorýkoľvek hráč okrem brankára brániaceho družstva,
- b) lopta prejde celým obsahom bránkovú čiaru v priestore medzi bránkovými tyčami a brvnom, alebo zasiahne bránkové tyče, brvno alebo brankára, pričom bola vystrelená:
- c) priamo z voľného hodu nariadeného za chybu vo vnútri 5-metrového územia,
- d) z voľného hodu nariadeného mimo 5-metrového územia, ktorý sa nevykonal v súlade s pravidlami.
- e) z hodu od bránky nevykonaného ihneď
- f) z rohového hodu

VP 16.2 Hod od bránky musí zahrať ktorýkoľvek hráč družstva z ľubovoľného miesta z 2 metrovej oblasti. Hod z bránky, ktorý sa nezahrá v súlade s týmito Pravidlami sa musí zopakovať.

Poznámka: Hod od bránky musí zahrať hráč najbližší k lopte. Pri zahrávaní voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu nesmie nastať zbytočné zdržovanie, pričom sa musia zahrať takým spôsobom, aby ostatní hráči mali možnosť sledovať loptu, keď opúšťa ruku rozohrávajúceho hráča. Hráči často spravia chybu zdržovaním zahránia hodu pretože prehliadajú ustanovenia VP 19.4, ktoré dovoľujú hráčovi zahrávajúcemu hod driblovať s loptou pred nahrávkou inému hráčovi. Hod sa teda môže zahrať okamžite, aj keď rozohrávajúci hráč nevie ihneď nájsť hráča, ktorému by loptu prihral. Za takých okolností je hráčovi dovolené zahrať hod pustením lopty zo zdvihnutej ruky na hladinu vody (pozri obrázok 1) alebo nadhodením lopty do vzduchu (pozri obrázok 2) a potom s loptou plávať alebo driblovať. V oboch prípadoch, hod musí byť zahratý tak že to môže ostaný hráči vidieť.



VP 17 ROHOVÉ HODY

VP 17.1 Rohový hod musí byť nariadený, ak lopta prejde celým objemom ponad bránkovú čiaru, okrem priestoru medzi bránkovými tyčami a brvnom, pričom posledný sa jej dotkol brankár brániaceho družstva alebo brániaci hráč, ktorý zámerne poslal loptu cez bránkovú čiaru.

VP 17.2 Rohový hod musí zahrať hráč útočiaceho družstva z 2 metrovej značky na boku, ktorá je najbližšie k miestu, kde lopta prešla cez bránkovú čiaru. Hod nemusí zahrať najbližší hráč, ale musí sa zahrať bez zbytočného zdržiavania.

Poznámka: Pre metódy zahránia hodu vid' poznámku k VP 16.2.

VP 17.3 Pri zahrávaní rohového hodu nesmie byť v 2 metrovom území žiadny hráč útočiaceho družstva.

VP 17.4 Rohový hod zahratý zo zlej pozície alebo skôr ako hráči útočiaceho družstva opustia 2 metrové územie, sa musí zopakovať.

VP 18 NEUTRÁLNY HOD

VP 18.1 Neutrálny hod musí byť nariadený vtedy, keď:

a) na začiatku časti štvrtiny, podľa rozhodcu, bola lopta vhodená do polohy jednoznačne výhodnejšej pre jedno družstvo,

- b) sa jeden alebo viacerí hráči z oboch družstiev dopustia chyby v rovnakom čase a rozhodca nie je schopný posúdiť, ktorý z nich sa dopustil chyby ako prvý,
- c) ak obaja rozhodcovia súčasne písknu na píšťalky obyčajné chyby opačnému družstvu,
- d) ak žiadne družstvo nemá loptu v držaní a jeden alebo viac hráčov z opačných družstiev vykonajú faul na vylúčenie v rovnakom momente. Po vylúčení hráčov bude vykonaný neutrálny hod.
- e) ak lopta narazí, alebo uviazne v zábrane nad hracou plochou.

VP 18.2 Rozhodca musí pri neutrálnom hode vhoďiť loptu do vody približne na úrovni miesta, kde sa stala chyba, takým spôsobom, aby hráči oboch družstiev mali rovnakú možnosť získať loptu. Neutrálny hod, nariadený vo vnútri 2-metrového územia sa musí zahrať na línii 2-metrového územia.

VP 18.3 Ak pri neutrálnom hode je rozhodca presvedčený, že lopta bola vhoďená do polohy jednoznačne výhodnejšej pre jedno družstvo, rozhodca si musí vyžiadať loptu a zopakovať neutrálny hod.

VP 19 VOĽNÝ HOD

VP 19.1 Voľný hod sa musí vykonať z miesta chyby, okrem prípadov:

- a) ak je lopta na vzdialenejšom mieste od brány brániaceho sa družstva, ako miesto kde sa chyba stala, je možné vykonať voľný hod z miesta umiestnenia lopty,
- b) ak chybu spôsobil brániaci hráč vo vnútri 2-m pásma, voľný hod sa musí zahrať na priamej 2-m pásma oproti miestu, kde sa chyba stala,
- c) z miesta inak zabezpečeného pravidlami.

Voľný hod sa musí zopakovať, ak je vykonaný z nesprávneho miesta.

VP 19.2 Čas poskytnutý hráčovi na rozohratie voľného hodu je na zvážení rozhodcu, musí byť primeraný a bez zbytočného zdržiavania, ale nemusí to byť okamžité. Chybou musí byť, keď hráč, ktorý je jasne v najbližšej pozícii na zahratie voľného hodu, ho nezahrá.

VP 19.3 Zodpovednosť za vrátenie lopty k hráčovi, ktorý zahráva voľný hod, je na družstve, ktorému bol voľný hod prisúdený.

VP 19.4 Voľný hod musí byť vykonaný tak, aby hráči mohli sledovať, ako lopta opúšťa ruku rozohrávajúceho hráča, ktorý zahráva hod. Ak hráč rozohral loptu sám sebe, má potom povolené držať loptu alebo s ňou driblovať, kým ju prihrá ďalšiemu hráčovi. Lopta je v hre ihneď, ako opúšťa ruku rozohrávajúceho hráča.

Poznámka: Spôsob vykonania hodu pozri poznámku pri VP 16.2.

VP 20 OBYČAJNÉ CHYBY

VP 20.1 Nasledujúce priestupky sa musia posudzovať ako obyčajné chyby (VP 20.2 až VP 20.18), ktoré musia byť potrestané udelením voľného hodu opačnému družstvu.

Poznámka: Rozhodca musí posúdiť obyčajnú chybu tak, aby umožnili útočiacemu družstvu rozvinúť útočnú hru. Avšak rozhodcovia musia brať do úvahy špeciálne okolnosti pravidla VP 7.3 (Výhoda).

VP 20.2 Pohnúť sa za bránkovú čiaru na začiatku časti hry, skôr ako rozhodca dá signál na začatie. Voľný hod sa musí zahrávať z miesta lopty alebo, ak nebola lopta uvoľnená do ihriska, zo stredovej čiary.

VP 20.3 Pomáhať spoluhráčovi na začiatku časti hry alebo kedykoľvek inokedy počas stretnutia.

VP 20.4 Držať sa, alebo odrážať sa od bránkových tyčí alebo ich úchytov, držať sa alebo odrážať od okrajov bazéna počas čistého času hry alebo začiatku časti hry.

VP 20.5 Aktívne sa zúčastniť hry, ak pri tom hráč stojí na dne bazéna, chodiť počas hry alebo sa odrážať od dna bazéna s úmyslom hrať s loptou alebo napadnúť súpera. Toto pravidlo sa neuplatňuje na brankára, pokiaľ je vo svojom 5-metrovom území.

VP 20.6 Topiť alebo držať celú loptu pod vodou, ak je hráč napádaný protihráčom.

Poznámka: Obyčajnou chybou je ponárať loptu alebo držať ju pod vodou pri napadnutí. Aj keď hráčovi, ktorý drží loptu, zatlačil ruku s loptou pod vodu protihráč ako výsledok súboja so súperom (pozri obrázok 3). Nie je žiadny rozdiel v tom, či lopta ide pod vodu proti hráčovej vôli alebo nie. Dôležité je, že chyba sa prisúdi hráčovi, ktorý držal loptu v momente jej potopenia.

Je dôležité pamätať si, že priestupkom je ponorenie lopty len vtedy, keď bol hráč atakovaný. Takže keď sa brankár vynorí vysoko z vody, aby zachránil strelu a potom pri spätnom páde vezme loptu pod vodu, brankár neurobí žiadny priestupok; ale ak brankár potom drží loptu pod vodou, keď je napadnutý protihráčom, bude to pre brankára posúdené ako porušenie tohto Pravidla a ak brankárov čin zabráni pravdepodobnému gólu, musí sa podľa WP 22.2 nariadiť pokutový hod.



obr. č.3

VP 20.7 Udrieť do lopty zovretou päšťou. Toto pravidlo neplatí pre brankára, ak je vo svojom 5-metrovom území.

VP 20.8 Hrať alebo dotknúť sa lopty dvoma rukami súčasne. Toto Pravidlo sa nebude aplikovať na brankára, keď je vo svojom 5-metrovom území.

VP 20.9 Zámerné brániť, alebo prekážať vo voľnom pohybe protihráčovi, ktorý nedrží loptu, vrátane plávania na protihráčových ramenách, chrbte, alebo nohách. „Držanie lopty“ je zdvíhanie, držanie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahrnuje driblovanie loptou.

Poznámka: Prvá vec, ktorú musí rozhodca posúdiť je to, či protivník drží loptu, pretože ak je to tak, hráč, ktorý ho napádal nemôže byť potrestaný za „bránenie v hre“. Je jasné, že hráč drží loptu, ak ju drží zdvihnutú nad vodou (pozri obrázok 4). Hráč tiež drží loptu, ak pláva a pri tom ju drží v ruke alebo má s loptou kontakt, keď táto leží na hladine vody (pozri obrázok 5). Plávanie s loptou (driblovanie), ako to ukazuje obrázok 6, sa nepovažuje za držanie.



obr. č. 4

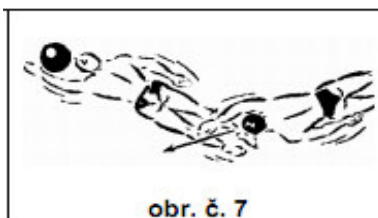


obr. č. 5



obr. č. 6

Bežná forma bránenia v hre je, ak hráč prepláva cez súperove nohy (pozri obrázok 7), tým znižuje priestor, v ktorom sa protivník môže pohybovať a zavádza normálnej činnosti nôh. Ďalšou formou je plávanie na súperových ramenách. Musí sa pamätať aj na to, že za bránenie v hre môže byť potrestaný aj hráč, ktorý má v držaní loptu. Obrázok 8 ukazuje hráča, ktorý drží jednu ruku na lopte a druhou sa pokúša odstrániť súper, aby získal viac priestoru. Obrázok 9 ukazuje hráča v držaní lopty, ktorý bráni v hre protihráčovi tým, že ho tlačí dozadu hlavou. U obrázkov 8 a 9 sa musí dávať pozor, pretože akýkoľvek násilný pohyb hráča v držaní lopty sa môže považovať za úder alebo dokonca brutalitu; obrázky sú zamerané na ilustrovanie bránenia v hre bez násilného pohybu. Hráč sa môže dopustiť priestupku bránenia v hre aj keď nedrží loptu, ani sa jej nedotýka. Obrázok 10 ukazuje hráča, ktorý zámerné blokuje protihráča telom a rozťahnutými pažami, čím znemožňuje prístup k lopte. Tento priestupok sa najčastejšie stáva pri okrajoch ihriska.



obr. č. 7



obr. č. 8



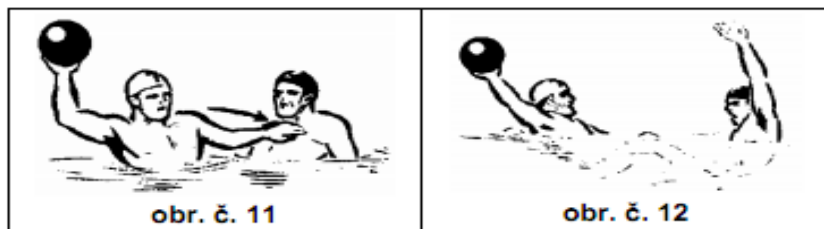
obr. č. 9



obr. č. 10

VP 20.10 Tlačiť, alebo odtláčať sa od protihráča, ktorý nie je v držaní lopty.

Poznámka: Odtlačanie môže mať rôzne formy, vrátane odtlačania rukou (pozri obrázok 11) alebo nohou (pozri obrázok 12). Vo vyobrazených prípadoch je trestom voľný hod za obyčajnú chybu. Rozhodcovia musia dávať pozor na rozdiel medzi odtláčaním nohou a kopaním – ktoré je potom hrubou chybou trestanou vylúčením alebo dokonca brutalitou. Ak je noha už v kontakte s protihráčom, pred vznikom pohybu, bude to zvyčajne odtlačanie, ale ak pohyb začne skôr ako sa dostane do kontaktu s protihráčom, potom sa to vo všeobecnosti musí považovať za kopanie.



VP 20.11 Nachádzať sa v 2-metrovom území protivníkovej bránky pred líniou, v ktorej sa nachádza lopta. Za priestupok sa nepovažuje ak hráč, ktorý vzal loptu do 2-metrového územia, prihrá svojmu spoluhráčovi mimo 2-metrového územia, ktorý okamžite strelí na bránu, skôr ako nahrávajúci hráč po prihraní začne opúšťať a opustí 2-metrové územie.

Poznámka: Ak hráč, ktorý prihrávku dostal, nevystrelí na bránu, nahrávajúci hráč musí okamžite opúšťať 2-metrové územie, aby sa vyhol obyčajnej chybe podľa tohto Pravidla.

VP 20.12 Vykonať pokutový hod iným, ako predpísaným spôsobom

Poznámka: Spôsob vykonania pokutového hodu - pozri VP 23.4.

VP 20.13 Zbytočne zdržiavať pri vykonávaní voľného hodu, rohového hodu, alebo hodu od bránky.

Poznámka: pozri poznámku k VP 16.2.

VP 20.14 Pre brankára preplávať stredovú čiaru, alebo sa dotknúť sa lopty za stredovou čiarou.

VP 20.15 Dotknúť sa posledný lopty, ktorá opustí hraciu plochu pozdĺž bazéna (vrátane odrazenia lopty od strany hracej plochy nad hladinou vody) okrem prípadu keď obranca zblokuje strelu a tá sa odrazí a opustí hraciu plochu pozdĺž bazéna. V tomto prípade je udelený voľný hod pre brániace družstvo.

VP 20.16 Pre družstvo, ktoré drží loptu dlhšie ako 30 sekúnd bez toho, aby strelilo na bránu súpera. Časomerač, ktorý meria čas držania lopty musí vynulovať časomieru na meranie 30 sekúnd, keď:

- a) lopta opustí ruku hráča strieľajúceho na bránku. Ak sa lopta odrazí do hry od bránkovej tyče, brvna alebo brankára, znova merať čas držania lopty sa nesmie začať skôr, kým sa lopta nedostane do držania jedného z družstiev,
- b) prejde lopta do držania opačného družstva. Za „držanie lopty“ sa nepovažuje letmý dotyk letiacej prihrávky protihráčom.
- c) sa lopta dá do hry po udelení hrubej chyby trestanej vylúčením, pokutového hodu, hodu z bránky, rohového hodu alebo neutrálneho hodu. Viditeľná časomiera na držanie lopty musí ukazovať čas zostupne (t.z. čas zostávajúci na držanie lopty).

Poznámka: Časomerač aj rozhodcovia musia rozhodnúť, či bolo vystrelené na bránku, ale konečné rozhodnutie je na rozhodcovi.

VP 21 FAULY NA VYLÚČENIE

VP 21.1 Nasledujúce priestupky sa musia posúdiť ako hrubé chyby (VP 21.4 až VP 21.17), ktoré musia byť potrestané (ak to nie je inak stanovené v Pravidlách) vylúčením hráča, ktorý sa dopustil chyby a udelením voľného hodu družstvu súpera.

VP 21.2 Vylúčený hráč sa musí presunúť do zóny návratu pri svojej bránkovej čiare bez toho, aby opustil vodu. Ak vylúčený hráč opustí vodu bude sa to považovať za previnenie voči VP 21.10 (Znevažovanie).

Poznámka: Vylúčený hráč (vrátane akéhokoľvek vylúčeného podľa Pravidiel do konca stretnutia) musí zostať vo vode a presunúť sa (vrátane plávania pod vodou) do zóny návratu pri svojej bránkovej čiare bez toho, že by rušil hru. Hráč musí plávať z akéhokoľvek miesta na ihrisku za bránkovú čiaru alebo plávať za bránkou, aby sa dostal do zóny návratu, pričom sa nesmie narušiť ohraničenia bránky.

Ak vylúčený hráč dosiahne zónu návratu, musí sa viditeľne vynoriť nad hladinu vody skôr, ako mu bude (alebo náhradníkovi) dovolené vrátiť sa do hry, v súlade s Pravidlami. Avšak, nie je nevyhnutné aby vylúčený hráč potom zostal v zóne návratu aby počkal na príchod určeného striedajúceho hráča.

VP 21.3 Vylúčený hráč alebo náhradník majú povolené vrátiť sa na hraciu plochu zo zóny návratu po najbližšej z nasledujúcich príležitostí:

- a) po uplynutí 20 sekúnd čistého času hry, keď zapisovateľ zdvihne príslušnú zástavku, za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s Pravidlami;
- b) po dosiahnutí gólu;
- c) potom, čo družstvo vylúčeného hráča získa lopty (t. z. získa loptu pod svoju kontrolu) v čistom čase hry, pričom v danom momente mu musí obranný rozhodca dať rukou signál k návratu;
- d) ak družstvo vylúčeného hráča dosiahne voľný hod alebo hod od bránky, signalizuje rozhodca zahratie hodu a to sa považuje za signál na vstup do hry, za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s Pravidlami.

Vylúčený hráč alebo náhradník sa môže vrátiť na hraciu plochu zo zóny návratu pri svojej bránkovej čiare za nasledujúcich podmienok:

- a) hráč dostal signál od zapisovateľa, alebo rozhodcu,

- b) hráč nesmie odskočiť, alebo odrážať od steny bazéna alebo okraju hracej plochy ,
 - c) hráč nesmie narušiť uchytenie bránky,
 - d) náhradník nesmie nastúpiť na miesto vylúčeného hráča, kým tento hráč nedosiahne zónu návratu pri svojej bránkovej čiare, okrem prípadu medzi štvrtinami, po góle alebo počas oddychového času.
 - e) po dosiahnutí gólu môže vylúčený hráč alebo náhradník znovu vstúpiť na hraciu plochu z akéhokoľvek miesta.
- Tieto ustanovenia budú platiť aj na vstup náhradníka za hráča s tromi osobnými chybami alebo inak vylúčeného do konca zápasu v súlade s Pravidlami.

Poznámka: Rozhodca ani zapisovateľ nesmú signalizovať náhradníkovi uplynutie 20 sekundovej doby vylúčenia, kým vylúčený hráč nedosiahne zónu návratu pri svojej bránkovej čiare. Toto platí aj pre vstup náhradníka, ktorý má vymeniť hráča vylúčeného do konca zápasu. V prípade, že vylúčený hráč nedosiahne svoju zónu návratu, náhradník nebude mať povolený vstup, kým nebude strelený gól alebo do konca časti hry alebo počas oddychového času.

Hlavná zodpovednosť za signalizovanie návratu vylúčeného hráča alebo jeho náhradníka do hracej plochy, ostáva na obrannom rozhodcovi. Aj útočný rozhodca môže v tomto pomôcť a signál oboch rozhodcov je platný. Ak má rozhodca podozrenie na nesprávny vstup - návrat alebo bránkový rozhodca signalizuje takýto nesprávny vstup, rozhodca sa musí najprv presvedčiť, či druhý rozhodca nedal signál na vstup - návrat do hry.

Pred vydaním pokynu na návrat vylúčeného hráča alebo jeho náhradníka do hry, obranný rozhodca musí chvíľku počkať, či útočný rozhodca preruší hru, aby obnovil držanie lopty súperovým družstvom.

Zmena v držaní lopty nenastane kvôli ukončeniu štvrtiny, ale vylúčený hráč alebo jeho náhradník sa môžu vrátiť, ak si jeho družstvo získa loptu na začiatku ďalšej časti. Ak je hráč vylúčený, keď sa signalizuje koniec časti hry, rozhodcovia a zapisovateľ musia zaistiť, aby družstvá mali správny počet hráčov pred signálom na znovuzačítanie.

VP 21.4 Ak hráč opustí vodu, alebo počas hry stojí či sedí na schodoch, alebo stranách bazéna, s výnimkou nehody, zranenia, choroby alebo so súhlasom rozhodcu.

VP 21.5 Brániť vo výkone voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu, vrátane:

- a) úmyselného odhodenia, alebo držania lopty, ktoré bráni normálnemu vývoju hry,
- b) akéhokoľvek pokusu hrať s loptou skôr, ako opustí ruku rozohrávajúceho hráča,

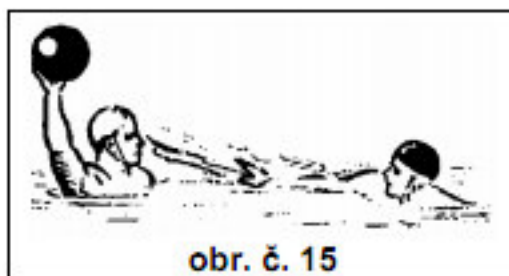
Poznámka: Hráč sa nemá trestať podľa tohto Pravidla, ak nepočul pískanie, pretože bol pod vodou. Rozhodcovia musia posúdiť, či hráč nekonal úmyselne. Zasahovanie do hodu sa môže diať nepriamo, keď je lopta zakrytá, zadržovaná alebo sa bráni hráčovi, ktorý má zahráť hod, dosiahnuť ju, alebo sa môže stať, keď sa zahratiu hodu bráni blokovaním protivníka v smere hodu (pozri obrázok 13) alebo rušením pohybu hráča, ktorý hod zahráva (pozri obrázok 14). Prekážanie v pokutovom hode pozri tiež VP 21.16.



VP 21.6 Pokus hrať alebo blokovať prihrávku alebo strelu dvoma rukami mimo 5-metrového územia.

VP 21.7 Zámerne špliechať vodu do tváre protivráča.

Poznámka: Špliechanie sa často používa ako nešportový taktický prvok, ale často sa trestá iba v bežnej situácii, keď sú hráči čelom k sebe (pozri obrázok 15). Avšak menej často sa tak stane, keď hráč vytvára rukou vodnú clonu, zdanlivo bez zrejmeého úmyslu, v snahe blokovať výhľad protivráča, ktorý sa chystá streliť na bránku alebo prihrať.



Trest za zámerné špliechanie na protivníka je vylúčenie podľa VP 21.7 alebo pokutový hod podľa VP 22.2, ak je protivráč vnútri 5-metrového územia a pokúša sa strieľať na bránku. O tom, či sa udelí pokutový hod alebo vylúčenie, rozhoduje výlučne umiestnenie a činnosť útočiaceho hráča; to, či je brániaci hráč vnútri alebo mimo 5-metrového územia, nie je rozhodujúce.

VP 21.8 Držať, potopiť alebo ťahať protivráča, ktorý nedrží loptu. „Držanie lopty“ je zdvíhanie, držanie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahŕňa dribleovanie loptou.

Poznámka: Správne použitie tohto Pravidla je veľmi dôležité pre charakter hry aj pre dosiahnutie správneho a spravodlivého výsledku. Znenie tohto Pravidla je jasné a jednoznačné a dá sa interpretovať iba jediným spôsobom: držať (pozri obrázok 16), potopiť (pozri obrázok 17) alebo ťahať dozadu (pozri obrázok 18) protivráča, ktorý nedrží loptu, je hrubou chybou na vylúčenie. Je nevyhnutné, aby rozhodcovia používali toto Pravidlo správne, bez osobných svojvoľných interpretácií, aby sa zaručilo, že nebude prekročená únosná hranica tvrdej hry. Rozhodcovia si musia všimnúť, že porušenie Pravidla VP 21.5 vo vnútri 5-metrového územia, ktoré zabráni pravdepodobnému gólu, musí byť potrestané udelením pokutového hodu.



VP 21.9 Úmyselne kopnúť, alebo udrieť protihráča, alebo vykonať neprimerané pohyby s týmto úmyslom.

Poznámka: Previnenie kopnutím alebo úderom môže mať množstvo rôznych foriem, môže sa ho dopustiť hráč v držaní lopty alebo jeho protihráč; držanie lopty nie je rozhodujúce. Dôležitá je činnosť hráča, ktorý sa previnil, vrátane vykonávania neprimeraných pohybov s úmyslom kopnúť alebo udrieť, aj keď sa kontakt neuskutoční. Jedným z najzávažnejších úderov je úder lakťom dozadu (pozri obrázok 19), ktorý môže mať za následok vážne zranenie protivníka. Podobne vážne zranenie sa môže objaviť, keď hráč zámerne udrie hlavou dozadu do tváre protihráča, ktorý ho zozadu tesne bráni. Za týchto okolností musí rozhodca potrestať priestupok podľa VP 21.11 (Brutalita) radšej ako podľa VP 21.9.



VP 21.10 Previnenie sa nešportovým správaním, vrátane použitia vulgarizmov, sústavnej nečistej hry, odmietnutia poslušnosti alebo preukázania neúcty k rozhodcovi alebo funkcionárovi, alebo správania proti duchu Pravidiel a snaha o zneváženie hry. Hráč, ktorý sa

previnil, má byť vylúčený do konca zápasu, s náhradníkom, ktorý môže nastúpiť pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3 a musí opustiť miesto súťaženia.

Poznámka: Ak sa hráč previní chybou uvedenou v tomto Pravidle počas prestávky medzi časťami hry, počas oddychového času alebo pred znovuzačatím hry potom, čo jeho družstvo dostalo gól, hráč má byť vylúčený do konca zápasu a náhradník môže okamžite vstúpiť do hracej plochy pred znovuzačatím hry, keďže všetky tieto prípady treba považovať za prípad, keď k priestupku došlo cez prestávku. Hra sa znovuzačne normálnym spôsobom.

VP 21.11 Dopustiť sa brutality (vrátane kopnutia alebo úderu alebo pokusu o kopnutie alebo úder so zákerným úmyslom) proti protivníkovi alebo funkcionárovi, či už počas hry, prerušení, oddychových časov, po dosiahnutom góle alebo počas prestávok medzi časťami hry.

Hráč, ktorý sa previnil počas zápasu musí byť vylúčený do konca zápasu, opustiť miesto súťaženia a v prospech družstva súpera musí byť nariadený pokutový hod. Jeho náhradník môže vstúpiť do hry po uplynutí štyroch minút čistého času hry.

V prípade aktu brutality, ktorý sa objaví počas prerušenia, oddychového času, po dosiahnutom góle alebo počas prestávok medzi časťami hry, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu a musí opustiť miesto súťaženia. Pokutový hod v tomto prípade nie je nariadený. Jeho náhradník môže vstúpiť do hry po uplynutí štyroch minút čistého času hry a zápas sa znovuzačne normálnym spôsobom.

Ak sa dopustia protihráči brutality alebo hry hrubým spôsobom v rovnakom čase počas zápasu, budú obaja vylúčení do konca zápasu s možnosťou návratu náhradníkov do hry po 4 minútach. Nariadený bude pokutový hod v prospech družstva, ktoré má loptu v držaní po ktorom bude nasledovať pokutový hod druhého družstva. Po vykonaní druhého pokutového hodu, družstvo ktoré malo loptu v držaní znovuzačne hru voľným hodom z alebo spoza poliajacej čiary.

VP 21.12 Ak sa dopustia akejkolvek z nasledujúcich chýb súčasne hráči každého družstva pred vykonaním voľného hodu, hodu z bránky, rohového hodu, pokutového hodu alebo neutrálneho hodu:

- a) VP 20.9 - bránenie protivníkovi,
- b) VP 20.10 - tlačenie alebo odtlačenie sa od protivníka,
- c) VP 21.4 až VP 21.11 – previnenie hrubou chybou na vylúčenie.

Obaja hráči musia byť vylúčení. Útočiace družstvo si musí udržať loptu. Hráči musia byť vylúčení do konca zápasu, kde to uvádzajú Pravidlá.

Poznámka: Obaja hráči vylúčení podľa tohto Pravidla musia mať dovolený návrat pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3 alebo pri najbližšej zmene držania lopty. Ak sa dvaja hráči, ktorí boli vylúčení podľa tohto Pravidla môžu vrátiť späť do hry, obranný rozhodca môže dať pokyn každému hráčovi, ako náhle je pripravený na návrat. Rozhodca nemusí čakať, kým sú obaja hráči pripravení na návrat.

VP 21.13 Ak sa vylúčený hráč nesprávne znovu vracia alebo jeho náhradník nesprávne vstupuje na hraciu plochu, vrátane prípadov:

- a) bez toho, že by dostal pokyn od zapisovateľa alebo rozhodcu;
- b) z akéhokoľvek iného miesta ako je jeho zóna návratu, okrem prípadu, kde Pravidlá určujú okamžité striedanie;
- c) skáče alebo sa odstrkuje od bokov bazéna alebo hracej plochy;
- d) narúša upevnenie bránky.

Ak sa touto chybou previní hráč družstva, ktoré nemá v držaní loptu, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený a družstvo súpera získava pokutový hod. Hráčovi bude udelená len jedna osobná chyba, ktorá by mala byť zaznačená zapisovateľom ako vylúčenie.

Ak sa touto chybou previní hráč družstva, ktoré má v držaní loptu, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený a opačné družstvo získava voľný hod.

VP 21.14 Zasahovať do vykonania pokutového hodu. Hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu s náhradníkom, s návratom do hracej plochy pri prvej príležitosti podľa VP 21.3 a pokutový hod sa musí vykonať alebo správne zopakovať.

Poznámka: Najbežnejšou formou zasahovania do vykonania pokutového hodu je, keď sa protivník snaží kopnúť hráča vykonávajúceho pokutový hod, práve keď sa hod má odohrať. Je nevyhnutné, aby sa rozhodcovia zabezpečili, že všetci hráči sú aspoň 2 metre od hráča, ktorý vykonáva pokutový hod, aby zabránili takýmto zásahom do vykonávania pokutového hodu. Rozhodca by mal tiež povoliť brániacemu družstvu prednostné právo voľby pozície.

VP 21.15 Ak brániaci brankár nezaujme správnu pozíciu na bránkovej čiare pri vykonávaní pokutového hodu, aj keď ho už rozhodca upozornil, že tak má urobiť. Iný brániaci hráč môže zaujať pozíciu brankára, ale bez brankárskych privilégií a obmedzení.

VP 21.16 Keď je hráč vylúčený, doba vylúčenia začne plynúť okamžite, keď lopta opustí ruku hráča, ktorý vykonáva voľný hod alebo keď sa lopty dotkli po neutrálnom hode.

VP 21.17 Ak vylúčený hráč pri opúšťaní hracej plochy zámerne zasiahne do hry, vrátane narušenia postavenia bránky, musí byť nariadený pokutový hod pre družstvo protivníka a prisúdená ďalšia osobná chyba proti vylúčenému hráčovi. Ak vylúčený hráč nezačne opúšťať hraciu plochu okamžite, rozhodca to môže považovať za zámerné zasahovanie do hry podľa tohto Pravidla.

VP 21.18 Ak hra pokračuje predĺžením, doba vylúčenia každého vylúčeného hráča musí tiež pokračovať v predĺžení. Osobné chyby udelené počas častí normálneho hracieho času musia byť tiež prenesené do predĺženia a každý hráč vylúčený podľa Pravidiel do konca zápasu nesmie mať povolené zúčastniť sa akejkolvek časti predĺženia.

VP 22 HRUBÉ CHYBY NA UDELENIE POKUTOVÝCH HODOV

VP 22.1 Hrubá chyba na udelenie pokutového hodu je previnenie sa akoukoľvek nasledujúcou chybou (VP 22.2 až VP 22.7) a musí sa potrestať udelením pokutového hodu pre súperiace družstvo.

VP 22.2 Ak sa brániaci hráč dopustí akejkoľvek chyby v 5-metrovom území, ak tým zabráni pravdepodobnému gólu.

Poznámka: Navyše k iným previneniam, ktoré zabránia pravdepodobnému gólu, je to previnenie v zmysle tohto Pravidla:

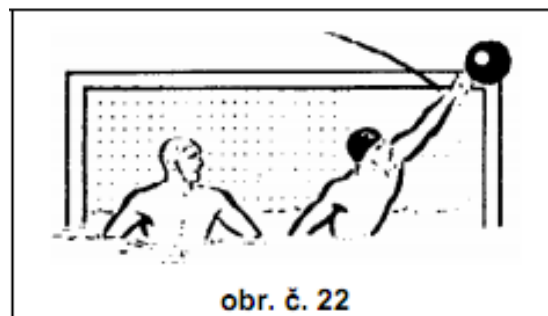
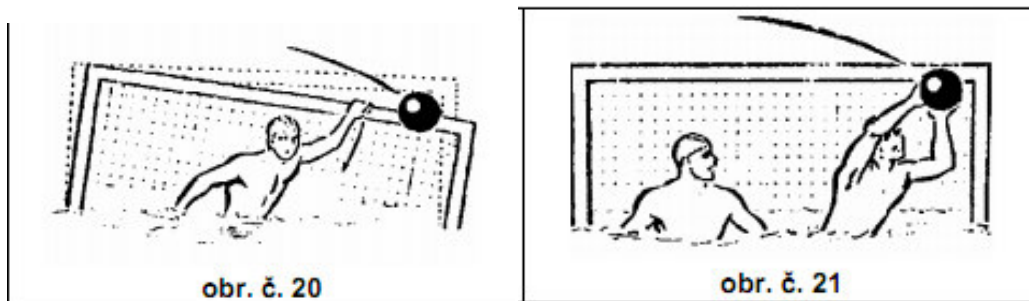
(a) ak brankár alebo iný obranca stiahne dolu alebo inak premiestni bránku (pozri obrázok 20),

(b) ak sa brániaci hráč pokúsi blokovať strelu alebo nahrávku dvoma rukami (pozri obrázok 21),

(c) ak brániaci hráč hrá loptu zovretou päsťou (pozri obrázok 22),

(e) ak brankár alebo iný obranca topí loptu pod vodu, keď je napadnutý útočníkom.

Dôležité je všimnúť si, že kým chyby popisované vyššie a iné chyby ako držanie, ťahanie dozadu, bránenie v hre, a pod., by normálne boli potrestané voľným hodom (a vylúčením, ak je vhodné), stanú sa hrubými chybami na udelenie pokutového hodu, ak sa nimi previní brániaci hráč v 5-metrovom území, ak by inak padol pravdepodobne gól.



VP 22.3 Ak brániaci hráč v rámci 5-metrového územia kopne alebo udrie protihráča alebo sa previní činom brutality. V prípade brutality, musí byť hráč, ktorý sa previnil vylúčený do konca zápasu, náhradník môže vstúpiť na hraciu plochu po uplynutí štyroch minút čistého hracieho času a navyše musí byť nariadený pokutový hod.

VP 22.4 Ak vylúčený hráč zámerne zasahuje do hry, vrátane narušenia uchytenia bránky.

VP 22.5 Ak brankár alebo iný obranca stiahne bránku s úmyslom zabrániť pravdepodobnému gólu. Hráč, ktorý sa previnil, musí byť vylúčený do konca zápasu, s náhradníkom, ktorý sa môže vstúpiť na hraciu plochu pri najbližšej možnej príležitosti podľa VP 21.3.

VP 22.6 Ak hráč alebo náhradník, ktorý nie je oprávnený podľa týchto Pravidiel zúčastniť sa hry v tomto čase, vstúpi na hraciu plochu. Hráč, ktorý sa previnil, musí byť vylúčený do konca zápasu s náhradníkom. Náhradník môže vstúpiť na hraciu plochu pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3.

VP 22.7 Ak tréner družstva, ktoré nemá v držaní loptu požiada o oddychový čas alebo ak tréner alebo iný funkcionár družstva urobí akúkoľvek akciu, aby predišiel pravdepodobnému gólu; za tento priestupok sa nezaznamenáva žiadna osobná chyba.

VP 22.8 Ak je v poslednej minúte štvrtej časti alebo druhého predĺženia nariadený družstvu pokutový hod, tréner sa môže rozhodnúť pre nové držanie lopty a začať hru voľným hodom alebo pre pokutový hod. Časomerač zaznamenávajúci čas držania lopty musí nastaviť nový čas 30 sekúnd.

Poznámka: Je zodpovednosťou trénera dať jasný signál bez meškania, ak si družstvo praje udržať držanie lopty v súlade s týmto Pravidlom.

VP 23 POKUTOVÉ HODY

VP 23.1 Pokutový hod môže vykonať hociktorý hráč družstva, v prospech ktorého bol nariadený, okrem brankára, a to z hociktorého miesta na 5-metrovej čiare súpera.

VP 23.2 Pri pokutovom hode musia všetci hráči opustiť 5-metrové územie a musia byť aspoň 2 metre od strieľajúceho hráča. Na každej strane hráča, ktorý vykonáva hod, má právo zaujať miesto jeden hráč brániaceho družstva. Brániaci brankár musí zaujať pozíciu medzi bránkovými tyčami a žiadnou časťou tela nesmie nad hladinou presahovať bránkovú čiaru. Ak by brankár nebol vo vode, môže jeho pozíciu na bránkovej čiare zaujať iný spoluhráč, ale bez brankárskych privilégií a obmedzení.

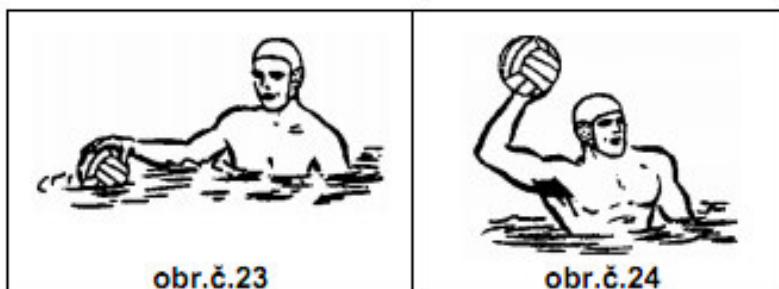
VP 23.3 Ak sa rozhodca riadiaci pokutový hod presvedčí, že hráči zaujali správne pozície, musí dať signál na vykonanie hodu, a to súčasným písknutím a mávnutím rukou z vertikálnej do horizontálnej polohy.

Poznámka: Spustenie paže súčasne s hvizdom píšťalky umožňuje vykonať pokutový hod za každých podmienok, dokonca aj za hluku divákov v súlade s Pravidlom. Keď rozhodca zdvihne rameno, hráč zahrávajúci hod sa pripraví a už vie, že bude okamžite nasledovať signál.

VP 23.4 Hráč vykonávajúci hod musí mať držať lopta a musí ju okamžite hodiť neprerušným pohybom priamo na bránku. Hráč môže vykonať hod zdvihnutím lopty z vody (pozri obrázok 23) alebo držaním lopty vo zdvihnutej ruke (pozri obrázok 24) a s loptou smie v príprave na

hod urobiť pohyb smerom od bránky, pohyb však musí byť súvislý a neprerušovaný, až kým lopta opustí ruku strelajúceho hráča.

Poznámka: Žiadne pravidlo nezakazuje hráčovi vykonať pokutový hod chrbtom k bránke strelou s polovičnou alebo plnou otočkou.



VP 23.5 Ak sa lopta odrazí od bránkových tyčí, brvna alebo brankára, zostáva v hre a nie je potrebné, aby s ňou pred dosiahnutím gólu hral alebo sa jej dotkol ďalší hráč.

VP 23.6 Ak súčasne s nariadením pokutového hodu zaznie signál ukončujúci časť hry, musia všetci hráči pred vykonaním pokutového hodu, okrem hráča vykonávajúceho pokutový hod a brániaceho brankára, opustiť vodu.

V tejto situácii hra po prevedení pokutového hodu okamžite končí aj keby sa lopta odrazila do hry od bránkovej tyče, brvna alebo brankára - dorážanie neplatí, pretože už je ukončený hrací čas.

VP 24 OSOBNÉ CHYBY

VP 24.1 Osobná chyba sa musí zaznamenať každému hráčovi, ktorý sa dopustí hrubej chyby na vylúčenie alebo na pokutový hod. Rozhodca musí signalizovať zapisovateľovi číslo čiapky hráča, ktorý sa previnil.

VP 24.2 Po dosiahnutí tretej osobnej chyby sa hráč nemôže zúčastniť ďalšej hry a náhradník môže vstúpiť na hraciu plochu pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3. Ak je treťou osobnou chybou zavinenie pokutového hodu, náhradník vstupuje okamžite pred vykonaním pokutového hodu.

VP 25 NEHODA, ZRANENIE A CHOROBA

VP 25.1 Hráč môže mať dovolené opustiť vodu alebo sedieť alebo stáť na schodoch alebo na okraji bazéna počas hry iba v prípade nehody, zranenia alebo choroby alebo s povolením rozhodcu. Hráč, ktorý opustil vodu s povolením, môže do nej znovu vstúpiť zo zóny návratu pri svojej bránkovej čiare pri vhodnom prerušení, s povolením rozhodcu.

VP 25.2 Ak hráč krváca, rozhodca musí okamžite nariadiť hráčovi, aby opustil hraciu plochu s okamžitým nástupom náhradníka a hra musí pokračovať bez prerušenia. Po zastavení krvácania sa môže hráč ako náhradník zapojiť bežným spôsobom do hry.

VP 25.3 Ak dôjde k nehode, zraneniu alebo chorobe, inej ako krvácanie, rozhodca môže podľa svojho uváženia prerušiť hru na dobu nie dlhšiu ako tri minúty, pričom rozhodca musí oznámiť časomeračom, kedy začína plynúť táto doba.

VP 25.4 Ak je hra prerušená pre nehodu, zranenie, chorobu, krvácanie alebo iný nepredvídateľný dôvod, znovuzačínanie hry sa začne v mieste, kde sa lopta nachádzala v okamihu prerušenia hry družstvom, ktoré malo v čase prerušenia hry loptu v držaní.

VP 25.5 Okrem okolností uvedených v pravidle VP 25.2 (krvácanie), sa zranený hráč nesmie zapojiť do ďalšej hry, ak na jeho miesto nastúpil náhradník.

PRÍLOHA A – INŠTRUKCIE PRE RIADENIE ZÁPASU DVOMA ROZHODCAMI

1. Rozhodcovia majú absolútnu právomoc nad hrou a majú rovnaké právo odpískať chyby a pokutové hody. Rozdiely v názoroch - prístupe rozhodcov nebudú podnetom pre protest alebo odvolanie sa.
2. Organizácia, delegujúca rozhodcov, musí mať právo na určenie strany bazéna, z ktorej má každý rozhodca pôsobiť. Rozhodcovia si musia vymeniť strany pred začiatkom časti hry, keď si družstvá strany nemenia.
3. Na začiatku zápasu a každej štvrtiny sa rozhodcovia postavia na 5 metrovú čiaru. Signál na zahájenie hry musí dať na začiatku hry a každej jej časti rozhodca, ktorý sa nachádza na tej istej strane ako stolík rozhodcov.
4. Signál na znovuzачínanie hry po góle musí dať rozhodca, ktorý kontroloval útočnú situáciu pred strelením gólu. Pred znovuzahájením hry sa musia rozhodcovia presvedčiť, či boli ukončené všetky striedania.
5. Každý rozhodca musí mať rovnaké právo odpískať chyby v ktorejkoľvek časti hracej plochy ale musí predovšetkým sledovať útočnú situáciu na bránku po jeho pravici. Rozhodca nekontrolujúci útočnú akciu (obranný rozhodca) by mal stáť tak, aby nebol k bránke na ktorú sa útočí bližšie ako hráč útočiaceho družstva ktorý je najďalej od tejto bránky.
6. Pri nariadení voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu musí rozhodca, ktorý sa tak rozhodol, zapískať a obaja rozhodcovia musia naznačovať smer útoku, aby umožnili hráčom v rôznych častiach hracej plochy rýchlo rozoznať, ktoré družstvo má nariadený hod. Rozhodca, ktorý rozhodol, má ukazovať na miesto, z ktorého sa bude hod hrať, ak nie je lopta na tejto pozícii. Rozhodcovia musia používať signály uvedené v Prílohe B na naznačovanie povahy chyby, ktorú trestajú.
7. Ak podľa rozhodcu, u hráča pretrváva nešportové správanie alebo simuluje, rozhodca musí udeliť žltú kartu tomuto hráčovi. Ak vtom bude pokračovať, rozhodca musí udeliť hráčovi červenú kartu, tak aby bola viditeľná pre obe strany hracej plochy a stolík keďže sa to považuje za nešportové správanie. Potom rozhodca signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča stolíku.
8. Signál na vykonanie pokutového hodu musí dať útočný rozhodca, s výnimkou situácie, keď hod zahráva ľavák a tento môže žiadať signál od obranného rozhodcu.
9. Ak obaja rozhodcovia nariaďia súčasne voľné hody tomu istému družstvu, nariadenie platí pre hráča, ktorému nariadil hod útočný rozhodca.
10. Ak obaja rozhodcovia súčasne prisúdenia obyčajné chyby opačným družstvám, bude nariadený neutrálny hod, ktorý vykoná útočný rozhodca.

11. Ak jeden rozhodca odpíska obyčajnú chybu a súčasne druhý rozhodca odpíska chybu na vylúčenie, alebo na udelenie pokutového hodu, platí chyba na vylúčenie, alebo na udelenie pokutového hodu.

12. Ak sa hráči oboch družstiev dopúšťajú súčasne hrubej chyby na vylúčenie počas hry, rozhodcovia si musia vyžiadať loptu a uistiť sa že obe družstvá a rozhodcovský stolík vedia kto je vylúčený. Hodiny ukazujúce 30 sekundové držanie lopty sú prestavené a hra je znovuzačatá voľným hodom družstva ktoré malo loptu v držaní. Ak žiadne družstvo nemalo loptu v držaní keď bolo súčasné vylúčenie odpísané, hra musí byť zahájená neutrálnym hodom.

13. Ak je v prospech oboch družstiev nariadený pokutový hod, prvý pokutový hod vykoná družstvo, ktoré malo v držaní loptu posledné. Po druhom pokutovom hode hru zaháji družstvo ktoré malo loptu v držaní voľným hodom z alebo spoza poliacej čiary.

PRÍLOHA B – SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODCAMI

Obrázok A

Rozhodca spustí ruku z vertikálnej polohy, aby signalizoval:

- (i) začiatok časti hry,
- (ii) znovuzačínanie hry po góle
- (iii) pokutový hod.

Obrázok B

Jedna ruka ukazuje v smere útoku a druhá ruka sa používa na naznačenie miesta, kde sa má umiestniť lopta pri zahrávaní voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu.

Obrázok C

Signál na neutrálny hod. Rozhodca ukazuje na miesto, kde bol nariadený neutrálny hod, obidva palce smerujú hore a žiada si loptu.

Obrázok D

Signál na vylúčenie hráča. Rozhodca ukazuje na hráča a potom presunie ruku rýchlo smerom na okraj hracej plochy. Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča tak, aby to bolo viditeľné z hracej plochy aj od stolíka.

Obrázok E

Signál na súčasné vylúčenie dvoch hráčov. Rozhodca ukazuje oboma rukami na dvoch hráčov, signalizuje ich vylúčenie podľa obr. D a potom okamžite signalizuje čísla čiapok hráčov.

Obrázok F

Signál na vylúčenie hráča s náhradníkom. Rozhodca signalizuje vylúčenie v súlade s Obr. D (alebo Obr. E ak je to vhodné) a potom otáča rukami jednou okolo druhej takým spôsobom, aby to bolo viditeľné na hracej ploche aj pri stolíku. Rozhodca potom signalizuje ku stolíku číslo čiapočky vylúčeného hráča.

Obrázok G

Signál na vylúčenie hráča bez náhradníka. Rozhodca signalizuje vylúčenie v súlade s obr. D (alebo obr. E ak je to vhodné) a potom prekríži paže takým spôsobom, aby to bolo viditeľné na hracej ploche aj pri stolíku. Rozhodca potom signalizuje ku stolíku číslo čiapky vylúčeného hráča.

Obrázok H

Signál na nariadenie pokutového hodu. Rozhodca zdvihne ruku s piatimi prstami vo vzduchu. Potom rozhodca signalizuje k stolíku číslo čiapočky hráča, ktorý sa previnil.

Obrázok I

Signál o dosiahnutí gólu. Rozhodca signalizuje písknutím a okamžitým ukázaním do stredu hracej plochy.

Obrázok J

Naznačenie hrubej chyby držania protihráča. Rozhodca urobí pohyb, pri ktorom si jednou rukou drží zápästie druhej ruky.

Obrázok K

Naznačenie hrubej chyby potopenia protihráča. Rozhodca urobí oboma rukami pohyb smerom dolu z horizontálnej polohy.

Obrázok L

Naznačenie hrubej chyby - stiahnutia protihráča. Rozhodca naznačí oboma vertikálne natiahnutými rukami ťahanie a ťahá smerom k sebe.

Obrázok M

Naznačenie hrubej chyby kopania protihráča. Rozhodca naznačí kopnutie.

Obrázok N

Naznačenie hrubej chyby udretia protihráča. Rozhodca naznačí úder zavretou päťou začínajúci z horizontálnej polohy.

Obrázok O

Naznačenie obvyčajnej chyby odstrčenia protihráča. Rozhodca naznačí odstrčenie od tela začínajúce z horizontálnej polohy.

Obrázok P

Naznačenie obvyčajnej chyby bránenia v hre protihráčovi. Rozhodca urobí krížny pohyb s jednou rukou horizontálne krížiacou druhú.

Obrázok Q

Naznačenie obvyčajnej chyby topenia lopty. Rozhodca naznačí pohyb rukou smerom dolu začínajúci z horizontálnej polohy.

Obrázok R

Naznačenie obvyčajnej chyby státia na dne bazéna. Rozhodca zdvihne a spustí dolu jednu nohu.

Obrázok S

Naznačenie obvyčajnej chyby zdržovania zahratia voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu. Rozhodca zdvihne raz alebo dvakrát ruku s dlaňou smerom hore.

Obrázok T

Naznačenie porušenie Pravidla o 2 metrovom území. Rozhodca naznačuje číslo 2 zdvihnutím ukazováka a prostredníka na vertikálne vystretej ruke.

Obrázok U

Naznačenie obvyčajnej chyby zdržiavania alebo uplynutia 30 sekundového držania lopty. Rozhodca urobí 2 až 3 krát krúživý pohyb rukou.

Obrázok V

Bránkový rozhodca signalizuje začiatok časti hry, hod z bránky alebo rohový hod.

Obrázok W

Bránkový rozhodca signalizuje akýkoľvek nesprávny začiatok, znovuzačínanie alebo nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo náhradníka

Obrázok X

Bránkový rozhodca signalizuje hod z bránky alebo rohový hod.

Obrázok Y

Bránkový rozhodca signalizuje gól.

Obrázok Z

Naznačenie čísla čiapky hráča. Kvôli umožneniu lepšej komunikácie rozhodcu s hráčmi a zapisovateľom sa signály ukazujú obidvoma rukami, ak je to vhodné, pri číslach väčších ako päť. Jedna ruka ukazuje päť prstov a druhá zvyšné prsty, aby súčet tvoril číslo hráča. Pre číslo desať sa ukazuje zovretá päšť. Ak číslo presiahne desať, jedna ruka ukazuje zovretú päšť a druhá zvyšné prsty, aby súčet tvoril číslo hráča.

